

TP. Hồ Chí Minh, ngày 16 tháng 01 năm 2025

KẾ HOẠCH TỔ CHỨC VÒNG THI QUỐC GIA CUỘC THI LẬP TRÌNH QUỐC TẾ CODEAVOUR 6.0

I. Giới thiệu:

- Codeavour là cuộc thi quốc tế lớn nhất về đổi mới sáng tạo dành cho học sinh. Tham gia cuộc thi, thí sinh sẽ phát huy tinh thần sáng chế cùng với sự hỗ trợ của phần mềm PictoBlox để tạo ra các giải pháp giúp xây dựng một thế giới tốt đẹp hơn.
- Thông qua các buổi đào tạo và hội thảo, học sinh có thể khám phá thế giới thú vị của AI, AR-VR, Học máy, Lập trình và Robot. Cuộc thi quốc tế Codeavour 6.0 truyền cảm hứng cho các thí sinh tham gia vào các hoạt động tương tác thông qua học tập thực hành và giải quyết vấn đề. Từ đó thúc đẩy sự phát triển của tư duy phản biện, tư duy sáng tạo, hợp tác và giao tiếp – bốn kỹ năng cần thiết của thế kỷ 21.
- Từ tháng 11/2024, Công ty Cổ phần Giáo dục KDI (KDI Education) vinh dự trở thành đối tác chính thức tại Việt Nam của cuộc thi Codeavour.

II. Mục đích - Ý nghĩa:

- Tạo sân chơi hữu ích và thú vị về lập trình, một cách tiếp cận mới trong giáo dục STEM với sự chú trọng vào yếu tố công nghệ, kỹ thuật, dành cho học sinh các cấp phổ thông;
- Phát huy sự sáng tạo của học sinh, giúp các em rèn luyện kỹ năng làm việc nhóm, kỹ năng giải quyết vấn đề;
- Tạo cơ hội cho học sinh yêu thích lập trình học hỏi, giao lưu với các đội thi đến từ mọi miền tổ quốc và quốc tế.

III. Đối tượng tham gia:

- Học sinh từ 7 đến 18 tuổi, chia thành các nhóm: Tiểu học: 7-10 tuổi; Trung học cơ sở: 11-14 tuổi; Trung học phổ thông: 15-18 tuổi;
- Học sinh có thể tham gia thi cá nhân hoặc theo đội (tối đa 3 thành viên) cùng với một giáo viên hướng dẫn.

IV. Các đơn vị tổ chức và đồng hành:

Đơn vị tổ chức:

- Công ty Cổ phần Giáo dục KDI;
- Hội tin học Thành phố Hồ Chí Minh.

Đơn vị bảo trợ:

- Tổ chức giáo dục STEMpedia (Hoa Kỳ);
- Trung tâm Công nghệ AI & Robotics, IHub @ IISc trực thuộc Bộ Khoa học và Công nghệ Ấn Độ;
- Hiệp hội giáo dục quốc tế Worlddidac.

V. Nội dung cuộc thi:

1. Nội dung thi đấu: Thử thách **Đổi mới sáng tạo và Khởi nghiệp**

Tạo ra các dự án sáng tạo sử dụng PictoBlox. Học sinh có thể sử dụng phần cứng tương thích với PictoBlox như Quarky, Evive, Arduino, Micro:bit, Lego, v.v. hoặc chỉ tập trung vào các dự án dựa trên PictoBlox.

Các chủ đề bao gồm:

- **Năng lượng sạch và Thành phố bền vững**

Mục tiêu: Thúc đẩy các tiến bộ trong hiệu quả năng lượng và phát triển bền vững đô thị, hướng tới các thành phố xanh hơn và nâng cao chất lượng cuộc sống thông qua công nghệ đổi mới.

- **Năng lượng sạch và giá cả phải chăng:** Các giải pháp đổi mới về công nghệ năng lượng tái tạo như năng lượng mặt trời, gió, và sinh học, đảm bảo chi phí hợp lý và khả năng tiếp cận rộng rãi.
- **Phát triển đô thị bền vững:** Các dự án tạo ra môi trường đô thị thân thiện với môi trường và bền vững, bao gồm tòa nhà xanh, lưới điện thông minh, và hệ thống giao thông bền vững.

- **Hành động vì khí hậu và Tiêu dùng có trách nhiệm**

Mục tiêu: Khuyến khích các cách tiếp cận sáng tạo nhằm giảm thiểu biến đổi khí hậu và thúc đẩy mô hình tiêu dùng bền vững, từ đó nâng cao trách nhiệm bảo vệ môi trường.

- **Hành động vì khí hậu:** Các giải pháp giảm thiểu tác động biến đổi khí hậu, bao gồm giảm lượng khí thải carbon, tăng cường khả năng chống chịu khí hậu, và phát triển công nghệ xanh.
- **Tiêu dùng và sản xuất có trách nhiệm:** Các dự án tập trung vào giảm thiểu rác thải, thúc đẩy tái chế, và thiết kế sản phẩm với tác động môi trường thấp nhất.

- **Cuộc sống dưới nước và trên cạn**

Mục tiêu: Bảo vệ và phục hồi các hệ sinh thái biển và đất liền thông qua công nghệ và chiến lược bảo tồn sáng tạo.

- **Cuộc sống dưới nước:** Các dự án liên quan đến bảo tồn biển, kiểm soát ô nhiễm, và khai thác bền vững để bảo vệ hệ sinh thái đại dương.
- **Cuộc sống trên cạn:** Giải pháp bảo tồn hệ sinh thái đất liền, ngăn chặn nạn phá rừng, bảo vệ đa dạng sinh học, và duy trì nguồn tài nguyên nước sạch.

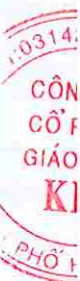
- **Sức khỏe tốt và Cuộc sống hạnh phúc**

Mục tiêu: Nâng cao chất lượng chăm sóc sức khỏe và hạnh phúc thông qua các giải pháp sáng tạo, đảm bảo sức khỏe thể chất và tinh thần tốt hơn.

- **Đổi mới trong chăm sóc sức khỏe:** Công nghệ cải thiện dịch vụ y tế, như y tế từ xa, thiết bị đeo sức khỏe, và phân tích dữ liệu y tế.
- **Vi nhựa và sức khỏe:** Các biện pháp phòng ngừa tác động tiêu cực của vi nhựa đối với sức khỏe con người, tập trung vào ảnh hưởng của chúng đến não bộ và sức khỏe tổng thể.

- **Công nghiệp, đổi mới và cơ sở hạ tầng**

Mục tiêu: Thúc đẩy đổi mới công nghệ trong công nghiệp và cơ



sở hạ tầng, nâng cao năng suất, tính bền vững, và hiệu quả trong các lĩnh vực khác nhau.

- **Đổi mới công nghiệp:** Công nghệ nâng cao hiệu quả công nghiệp, tự động hóa, và kỹ thuật sản xuất tiên tiến.
- **Phát triển cơ sở hạ tầng:** Các dự án cải thiện cơ sở hạ tầng thông qua công nghệ thông minh, xây dựng bền vững, và quản lý tài nguyên hiệu quả.

Thông tin chi tiết tại đây: <https://kdi.edu.vn/codeavour-vietnam/>

2. Tiêu chí chấm:

Tiêu chí	Điểm tối đa
Video trình bày về sự án	15
Giới thiệu bản thân và đội nhóm	10
Trình bày poster	10
Trình bày vấn đề nghiên cứu của đề tài	15
Tính hiệu quả của dự án	25
Trình bày dự án và trả lời câu hỏi ban giám khảo	25
Tổng điểm tối đa	100

3. Lý do nên tham gia cuộc thi:

- a. Đại diện cho Việt Nam trên đấu trường quốc tế
- b. Cơ hội truy cập vào các nguồn tài nguyên chất lượng về lập trình, robotics, trí tuệ nhân tạo
- c. Nhận giấy chứng nhận, huy chương và giải thưởng giá trị từ Ban tổ chức
- d. Học tập từ các chuyên gia hàng đầu trong nhiều lĩnh vực
- e. Tăng tính thuyết phục cho hồ sơ du học, gia tăng cơ hội việc làm
- f. Trở thành đại sứ của Codeavour

VI. Thông tin chi tiết về vòng thi quốc gia:

- Thời gian:
 - Thời hạn nộp sản phẩm dự thi 10/3/2025
 - Thời gian công bố kết quả sơ loại 12/3/2025
 - Thời gian vòng quốc gia 22/03/2025 (Dự kiến)
- Địa điểm: Miền Nam tổ chức tại TP. Hồ Chí Minh

Miền Bắc tổ chức tại TP. Hà Nội.

- Hình thức tổ chức: trực tiếp tại địa điểm thi (Sẽ thông báo sau).
- Phí dự thi vòng quốc gia: **1.500.000 VNĐ/ đội thi**
- Đăng ký trực tuyến: <https://kdi.edu.vn/codeavour-vietnam/>
- Lưu ý: Phí dự thi chưa bao gồm chi phí di chuyển, lưu trú của học sinh và giáo viên tại TP. HCM và Tp Hà Nội (nếu có).

VII. Cơ cấu giải thưởng

1. Cơ cấu giải thưởng vòng quốc gia

Cơ cấu giải thưởng cho **mỗi bảng** Tiểu học, THCS, THPT tại mỗi khu vực (phía Nam và phía Bắc):

Hạng mục	Giải thưởng
01 GIẢI NHẤT	Huy chương, quà tặng và giấy khen từ BTC
01 GIẢI NHÌ	Huy chương, quà tặng và giấy khen từ BTC
01 GIẢI BA	Huy chương, quà tặng và giấy khen từ BTC
5 GIẢI KHUYẾN KHÍCH	Quà tặng và giấy khen từ BTC

Các đội đạt giải Nhất, Nhì, Ba được đại diện Việt Nam tham gia vòng thi quốc tế dự kiến tổ chức tại Qatar vào tháng 5/2025. Trường hợp các đội Nhất, Nhì, Ba không đạt được yêu cầu về các thủ tục dự thi thì các đội đạt giải Khuyến khích được quyền đăng ký dự thi vòng quốc tế. Số lượng giải có thể thay đổi tùy tình hình thực tế.

2. Cơ cấu giải thưởng vòng quốc tế

Hạng mục	Giải thưởng
01 GIẢI NHẤT	Giấy khen từ BTC và phần thưởng trị giá 1000 USD
01 GIẢI NHÌ	Giấy khen từ BTC và phần thưởng trị giá 800 USD
01 GIẢI BA	Giấy khen từ BTC và phần thưởng trị giá 600 USD
06 GIẢI KHUYẾN KHÍCH	Giấy khen từ BTC và phần thưởng trị giá 200 USD

SUSTAINABLE PROJECT AWARD	Quà tặng và giấy khen từ BTC
INNOVATOR AWARD FOR OUT OF THE BOX IDEA	Quà tặng và giấy khen từ BTC
GIRLS IN STEM AWARD	Quà tặng và giấy khen từ BTC
SCHOOL EXCELLENCE AWARD	Quà tặng và giấy khen từ BTC
CHAMPION CHANGEMAKER AWARD	Quà tặng và giấy khen từ BTC

VIII. Thông tin liên hệ Ban tổ chức:

- Đại diện: ThS. Phan Nguyễn Trúc Phương;
- Điện thoại: 0398845870;
- Email: phuong.pnt@kdi.edu.vn

T.M KDI EDUCATION
GIÁM ĐỐC KHỐI KINH DOANH



ĐINH THIÊN PHÚC