

## MÔN TIN HỌC - KHỐI 6

### LÝ THUYẾT

#### CHỦ ĐỀ E: ỨNG DỤNG TIN HỌC

#### BÀI 7: THỰC HÀNH KHÁM PHÁ SƠ ĐỒ TƯ DUY

##### 1. Chuẩn bị tự khám phá phần mềm sơ đồ tư duy

###### Bài 1: Dự đoán về phần mềm sơ đồ tư duy

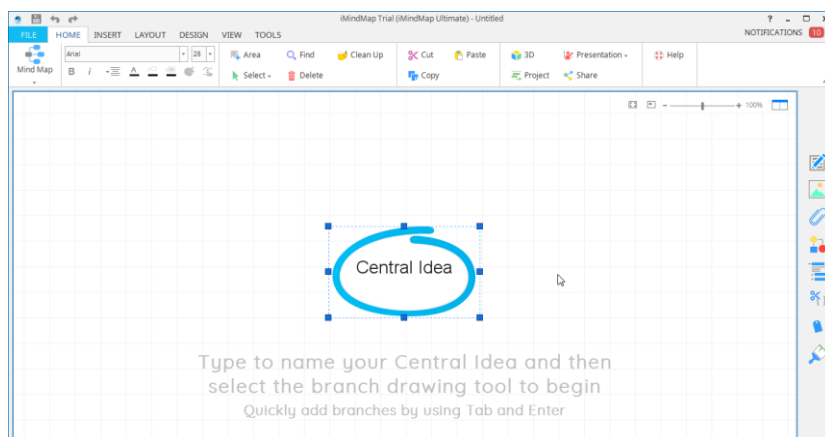
###### 1) Em hãy dự đoán xem phần mềm sơ đồ tư duy sẽ giúp em vẽ được những gì?

Phần mềm sơ đồ tư duy (Xmind, imindmap...) sẽ giúp em vẽ được sơ đồ tư duy, cụ thể là vẽ được một hình cho chủ đề trung tâm, vẽ được các hình cho các chủ đề chính và các đường nối.

###### 2) Nếu đang tự mình khám phá một phần mềm sơ đồ tư duy, em nên đặt ra câu hỏi “Sơ đồ tư duy gồm những thành phần nào? Em cần vẽ gì?”

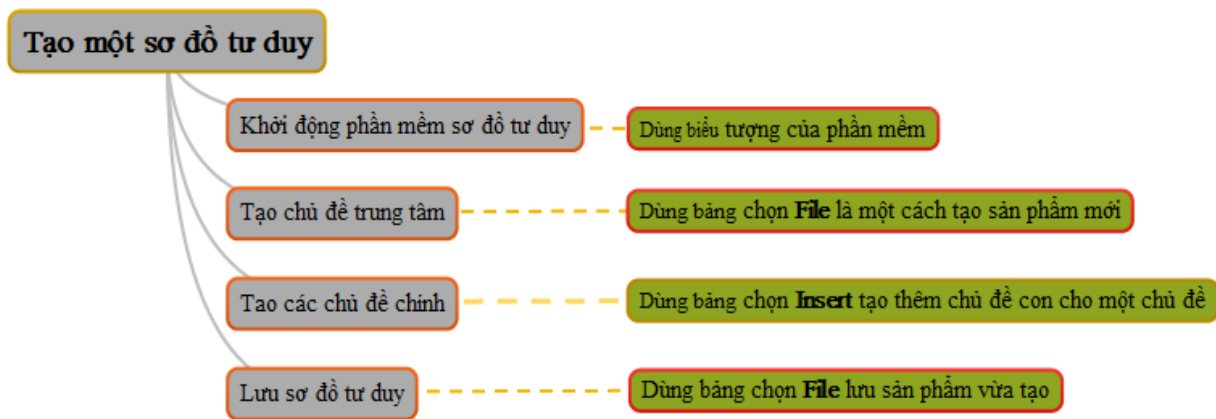
- + Vẽ chủ đề trung tâm?
- + Vẽ chủ đề con của một chủ đề mẹ?
- + Vẽ đường nhánh nối chủ đề mẹ và chủ đề con?
- + Đặt tên chủ đề vào? Sửa tên chủ đề?
- + Xoá một chủ đề đã vẽ?
- + Điều chỉnh kích thước sơ đồ (hoặc một chủ đề) đã vẽ?

##### 2. Khám phá phần mềm sơ đồ tư duy.



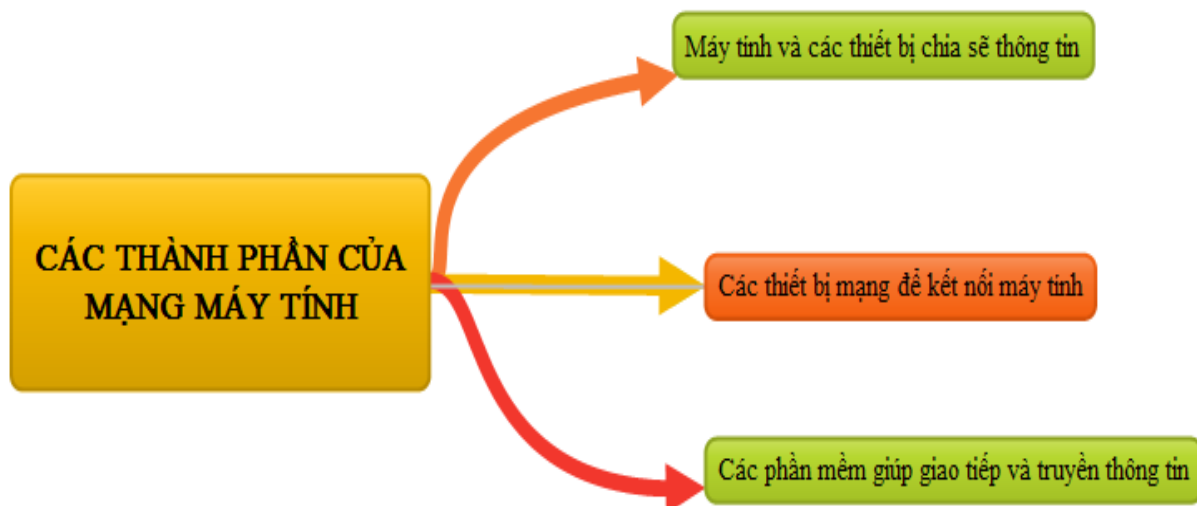
Màn hình giao diện phần mềm sơ đồ tư duy

## Bài 2: Sơ đồ tư duy đầu tiên của em



### Các bước tạo sơ đồ tư duy bằng phần mềm

## Bài 3: Tạo sơ đồ tư duy tóm tắt một bài học



### Tóm tắt bài “Các thành phần của mạng máy tính”

#### \* Ghi nhớ:

- Có nhiều thành phần sơ đồ tư duy khác nhau nhưng đều cung cấp những công cụ cơ bản để tạo ra sơ đồ tư duy một cách thuận tiện, rõ ràng.
- Có thể cài đặt phần mềm sơ đồ tư duy trên máy tính hoặc có thể dùng trực tuyến.

### 3. Nhận biết lợi ích của phần mềm tư duy.

## Bài 4 : Ưu điểm và hạn chế của phần mềm sơ đồ tư duy

Trong những nhận xét sau đây về việc dùng phần mềm tạo sơ đồ tư duy, theo em đâu là ưu điểm và hạn chế ?

- 1) Nhanh hơn vẽ tay .....
- 2) Phải có máy tính để sử dụng .....

3) Có thể sửa chữa sơ đồ tư duy mà không để viết lại vết sửa

.....

4) Có thể in ra nhiều bản giấy và dùng máy chiếu lên cho nhiều người xem

5) Dễ sử dụng, có thể tự học, tự khám phá .....

\* Ghi chú: Các em học sinh ghi vào vở Tin học lý thuyết

## PHIẾU HỌC TẬP

**Câu 1. Phần mềm Sơ đồ tư duy sẽ giúp em vẽ được gì?**

- A. Vẽ sơ đồ tư duy
- B. Vẽ cấu trúc ngôi nhà
- C. Vẽ cấu trúc trường học
- D. Vẽ kiến trúc lâu đài

**Câu 2: Em hãy nêu tên của 1 phần mềm sơ đồ tư duy mà em biết?**

- A. Word
- B. Xmind
- C. Imindmap
- D. Câu B và C đều đúng

**Câu 3. Để sử dụng được phần mềm sơ đồ tư duy, em phải làm gì?**

- A. Cài đặt trên máy tính
- B. Sử dụng trực tuyến
- C. Sử dụng trong Paint
- D. Câu A và B đều đúng

**Câu 3. Nhược điểm của phần mềm sơ đồ tư duy là gì?**

- |                       |                          |
|-----------------------|--------------------------|
| A. Phải có điện thoại | C. Phải có viết ghi chép |
| B. Phải có máy tính   | D. Phải có giấy          |

**Câu 4. Muốn lưu sơ đồ tư duy đã tạo thì ta chọn gì?**

- A. Insert
- B. Home
- C. Bảng chọn File
- D. Tất cả đều đúng