**Trường THCS Võ Trường Toản**

**ĐỊNH HƯỚNG ÔN TẬP HK1 - MÔN TIN HỌC KHỐI 8**

Năm học 2024 – 2025

**TRẮC NGHIỆM (**CĐ C, CĐ D, CĐ F**)**

1. ***Đâu không là đặc điểm của thông tin số?***

* Thông tin số được tạo ra với tốc độ ngày càng tăng.
* Thông tin số rất đa dạng.
* **Thông tin số có độ tin cậy giống nhau.**
* Thông tin số có tính bản quyền.

1. ***Vì sao thông tin số chiếm tỷ lệ rất lớn?***

* Internet là kho dữ liệu số khổng lồ và thường xuyên được cập nhật.
* Thể hiện dưới nhiều hình dạng như chữ và số, hình ảnh, âm thanh, video.
* Nhiều văn bản, hình ảnh, video trên Internet, mạng xã hội được luật bản quyền bảo vệ và người dùng phải xin phép khi sử dụng.
* **Các công cụ CNTT và truyền thông giúp thu nhập, lưu trữ, xử lí và truyền dữ liệu số rất tiện lợi với tốc độ nhanh.**

1. ***Khi văn bản, hình ảnh, video trên Internet có bản quyền thì người dùng phải?***

* **Xin phép trước khi sử dụng.**
* Tự ý sử dụng.
* Sử dụng trước rồi xin phép sau.
* Không cần xin phép.

1. ***Thiết bị số thường ghi lại lịch sử làm việc thành các tệp có đuôi tên tệp là?***

Jpg avi **log** mp4

1. ***Cái gì đã thu thập, lưu trữ, xử lí và truyền dữ liệu số rất tiện lợi với tốc độ nhanh?***

Nói chuyện **Điện thoại thông minh**

Máy tính Công nghệ thông tin và truyền thông

1. ***Điền từ thích hợp vào chỗ trống:***

Bất cứ ai với …. cũng có thể chụp ảnh, viết bài đăng lên mạng xã hội mọi lúc, mọi nơi

Máy tính **Điện thoại thông minh**

Ti vi Tủ lạnh

1. ***Khi tìm kiếm thông tin trên Internet, ta nhận được những tài liệu cung cấp những thông tin như thế nào?***

Hoàn toàn giống nhau Giống nhau

**Không hoàn toàn giống nhau** Khác nhau

1. ***Hành động nào sau đây không vi phạm đạo đức và pháp luật?***

* Đăng tải thông tin sai sự thật lên mạng.
* Cố ý nghe, ghi âm trái phép các cuộc nói chuyện.
* **Tặng đĩa nhạc có bản quyền em đã mua cho người khác.**
* Tải một bài trình chiếu của người khác từ Internet và sử dụng như là của mình.

1. ***Tình huống nào dưới đây không vi phạm bản quyền?***

* Bình lấy sơ đồ tóm tắt bài học trên mạng, tự ghi tên mình là tác giả sơ đồ rồi gửi cho các bạn trong lớp tham khảo.
* Phong mua vé vào rạp chiếu phim để xem phim. Phong dùng điện thoại di động để phát trực tiếp (livestream) bộ phim cho bạn bè người thân xem cùng.
* **Lan mua lại cuốn sách Tin học từ bạn Hùng, Lan cho Hoa mượn để đọc.**
* Hùng mua thẻ nhớ USB chứa các bài hát được người bán đã sưu tầm từ Internet mà không có thỏa thuận gì với tác giả hay ca sĩ biểu diễn.

1. ***Bạn A tìm kiếm thông tin về vắc xin Covid-19, nếu không biết cách khai thác, bạn A sẽ?***

* **Đọc được những thông tin không bổ ích, sai sự thật**
* Đọc được những thông tin bổ ích, đúng sự thật
* Đọc được các thông tin đúng với tình hình
* Đáp án khác

1. ***Biết khai thác các nguồn thông tin đáng tin cậy giúp mỗi cá*** nhân cũng như mỗi tổ chức kinh tế xã hội có được?

* Những ý tưởng sáng tạo
* Những quyết định mới mẻ
* Những quyết định hợp ý
* **Cả ba đáp án trên chưa chính xác**

1. ***Trong thế giới ảo, chúng ta cần chú ý điều gì?***

* Tôn trọng mọi người.
* Tuân thủ pháp luật.
* **Tuân thủ pháp luật, ứng xử phù hợp với chuẩn mực đạo đức và văn hóa.**
* Ứng xử phù hợp với chuẩn mực đạo đức

1. ***Theo em, khi tạo ra một sản phẩm số như bài viết, video, tranh quảng cáo,... cần phải tránh gì?***

* **Sao chép tác phẩm của người khác.**
* Tạo ra các sản phẩm của riêng mình.
* Chịu trách nhiệm với sản phẩm của mình.
* Tất cả đều đúng

1. ***Nếu một bạn nhờ em chụp một bức tranh đẹp trong bảo tàng có biển ghi “Cấm chụp ảnh”, em sẽ đồng tình với cách ứng xử nào?***

* Chụp hộ bạn bức tranh đó
* Lặng im không nói gì và không chụp
* **Chỉ cho bạn biển ghi “Cấm chụp ảnh!” và nói “đừng nên vi phạm!”**
* Nói với bạn “để lúc khác mình sẽ chụp giúp bạn”

1. ***Đặc điểm nào của sản phẩm số trên mạng khiến hành vi vi phạm bản quyền trở nên phổ biến?***

* Được lưu truyền rộng rãi, không giới hạn thời gian.
* Dễ dàng chia sẻ.
* **Dễ bị lấy, phát tán, sửa đổi, khó thu hồi, xóa bỏ.**
* Có thể truy cập ở khắp mọi nơi, mọi thời điểm.

1. ***Để tránh các vi phạm khi sử dụng công nghệ kĩ thuật số em cần?***

* Tìm hiểu thông tin, trang bị cho mình những kiến thức cần thiết.
* Chỉ sử dụng những sản phẩm số khi có sự cho phép của tác giả hoặc có bản quyền sử dụng.
* Hầu hết thông tin trên Internet là có bản quyền.
* **Cả ba đáp án trên đều đúng.**

1. ***Khi thấy những hành vi phạm*** ***pháp, vô đạo đức hay thiếu văn hóa trong sử dụng công nghệ kĩ thuật số mà không đấu tranh thì cũng là?***

* **Đồng tình với những hành vi xấu đó.**
* Không đồng tình với những hành vi xấu.
* Vừa đồng tình vừa không đồng tình.
* Đồng tình theo số đông.

1. ***Phép toán nào cho phép kết nối các biểu thức xâu kí tự với nhau để tạo ra được nhiều xâu kí tự mới dài hơn?***

To **Join**  Upto And

1. ***Các lệnh (hay các khối lệnh) kế tiếp nhau trong chương trình điều khiển máy tính thực hiện các bước như thế nào trong thuật toán?***

**Tuần tự** Quay lui Xen kẽ Không tuần tự

1. ***Miền giá trị bao gồm hai giá trị True và False là của kiểu dữ liệu nào?***

**Logic**  Số Xâu kí tự Chuỗi kí tự

1. ***Vì sao các ổ cứng, USB có dung lượng 1 TB hay lớn hơn ngày càng trở nên thông dụng hơn?***

* Vì thông tin số có tính bản quyền.
* Vì thông tin số rất đa dạng.
* Vì thông số được tạo ra với tốc độ ngày càng tăng.
* **Vì thông tin số chiếm tỉ lệ rất lớn.**

1. ***Trong một chương trình Scratch, biến được tạo bằng lệnh?***

My variable **Make a Variable**

Make a List Variables

1. ***Chọn nhóm lệnh làm việc với biến trong ô?***

Operations My Blocks **Variables** Sound

1. ***Lệnh set.... to.... dùng để?***

* Tăng giá trị của biến.
* Giảm giá trị của biến.
* **Gán một giá trị cho biến.**
* Thay đổi giá trị của biến.

1. ***Hằng là?***

* **Giá trị không đổi trong quá trình thực hiện chương trình.**
* Giá trị thay đổi trong quá trình thực hiện chương trình.
* Giá trị luôn thay đổi.
* Được xác định và có thể thay đổi khi chạy chương trình.

1. ***Blank là dữ liệu thuộc kiểu?***

Số Logic **Xâu kí tự** Kí tự

1. ***89 là dữ liệu kiểu?***

Xâu kí tự **Số nguyên**

Số thập phân logic

1. ***Phép toán logic and là?***

* Sai khi 2 biểu thức thành phần đều đúng.
* Đúng khi một biểu thức thành phần đúng.
* **Đúng khi 2 biểu thức thành phần đều đúng.**
* Đúng trong tất cả các trường hợp.

1. ***Phép toán lấy phần dư của phép chia là?***

**Mod** Round abs of Not

1. ***Phép toán làm tròn số, lấy số nguyên gần nhất số này là?***

Mod  **Round** abs of Not

1. ***“Chỉ sai khi hai biểu thức thành phần đều sai” là ý nghĩa của phép toán logic nào?***

* Mod  **or** and not

1. ***Biến là đại lượng có thể?***

* **Thay đổi giá trị trong quá trình thực hiện chương trình.**
* Không thể thay đổi giá trị trong quá trình thực hiện chương trình.
* Có thể thay đổi trong một trường hợp.
* Lưu trữ các dữ liệu, không được xác định.

**TỰ LUẬN**

***Câu 1: Minh muốn tìm kiếm thông tin về việc khai báo tạm trú cho một người bạn nước ngoài của mình tại Việt Nam, Minh đã truy cập vào Trang thông tin điện tử Cổng dịch vụ công Bộ Công An. Em có đồng ý với cách làm của Minh hay không? Vì sao? CĐ C***

**Định hướng TL:** *Em đồng ý với cách làm của Minh, vì Bộ Công An là tổ chức có uy tín và thẩm quyền, có ảnh hưởng đến giá trị và độ tin cậy của thông tin mà họ cung cấp*

***Câu 2: Em có đồng tình với việc sao chép bài làm trên mạng vào bài làm của mình để nộp cho cô giáo không? Vì sao? CD D***

### **Định hướng TL:** Không đồng tình. Vì việc làm đó vi phạm bản quyền và vi phạm đạo đức.

***Câu 3:*** ***Gia đình bạn Bình vừa lắp đặt camera an ninh để chống trộm. Bác hàng xóm của nhà bạn Bình nêu yêu cầu không để camera quay sang phía sân nhà bác. Theo em, yêu cầu đó có chính đáng không? Vì sao?***

**Định hướng TL:** *Yêu cầu đó có chính đáng. Nếu để camera quay vào sân nhà bác là vi phạm quyền riêng tư*

***Câu 4:*** ***Với sự phát triển của công nghệ số, trong những hành vi có thể bắt gặp sau đây, em rất cần tránh những hành vi nào? Vì sao?***

***1) Sao chép một phần bài làm của bạn vào bài làm của mình để nộp cho cô giáo.***

***2) Lén ghi âm một đoạn nói chuyện bằng tiếng Anh của mình với một người bạn nước ngoài để khoe với các bạn cùng lớp.***

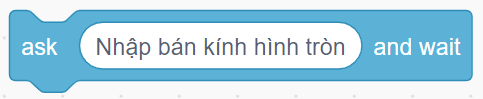
***3) Tranh thủ lúc không có người xung quanh, dùng điện thoại di động chụp một bức tranh trong bảo tàng để đưa lên mạng xã hội, mặc dù trong bảo tàng có quy định không được chụp ảnh.***

***Định hướng TL*:**

Cần tránh hành vi 1: Đây là hành vi thiếu văn hóa, vi phạm đạo đức, chưa trung thực trong học tập, kiểm tra

Cần tránh hành vi 2: Hành vi này vi phạm đạo đức, thiếu văn hóa. Việc làm này vi phạm quyền riêng tư của người bạn nước ngoài và có thể ảnh hưởng quản hệ giữa hai bên.

Cần tránh hành vi 3: Chụp bức tranh trong bảo tàng đưa lên mạng xã hội là vi phạm bản quyền, vi phạm quyền sở hữu tác giả, tác phẩm.

***Câu 5:******Nêu ý nghĩa của khối lệnh sau:***

***Định hướng TL****: Lệnh  thực hiện việc in ra màn hình dòng chữ “Nhập bán kính hình tròn”*

Câu 1: Giả sử r là biến lưu giá trị của bán kính hình tròn. Em hãy cho biết giá trị trả lại của biểu thức sau và kiểu dữ liệu của chúng trong ngôn ngữ lập trình Scratch với trường hợp r = 5.***Câu 6: Giả sử r là biến lưu giá trị của bán kính hình tròn. Em hãy cho biết giá trị trả lại của biểu thức sau và kiểu dữ liệu của chúng trong ngôn ngữ lập trình Scratch với trường hợp r = 5.***

***Định hướng TL***: G*iá trị: True. Kiểu dữ liệu logic.*

Câu 2: Giả sử r là biến lưu giá trị của bán kính hình tròn. Em hãy cho biết giá trị trả lại của biểu thức sau và kiểu dữ liệu của chúng trong ngôn ngữ lập trình Scratch với trường hợp r = 5.***Câu 7:******Giả sử r là biến lưu giá trị của bán kính hình tròn. Em hãy cho biết giá trị trả lại của biểu thức sau và kiểu dữ liệu của chúng trong ngôn ngữ lập trình Scratch với trường hợp r = 5.***

***Định hướng* TL**: Giá trị: 31.4. Kiểu dữ liệu số

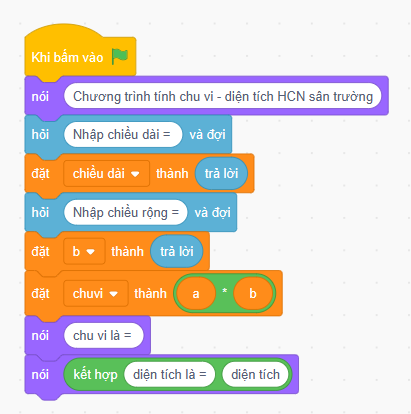
***Câu 8******: Xét bài toán: Để tính thể tích của một chất khí ở điều kiện tiêu chuẩn, biết số mol n được nhập từ bàn phím và công thức để tính thể tích V là V = 24,79\* n (lít)***

***Hãy cho biết để tạo chương trình scratch để giải quyết bài toán này em sẽ dùng bao nhiêu biến, gồm những biến nào?***

**Định hướng TL**: 2 biến, biến n và V

**THỰC HÀNH**

Từ chương trình tính chu vi, diện tích sân trường học. Cho biết chiều dài a (m), chiều rộng b (m), em hãy chỉnh lại chương trình bằng cách sửa lỗi sai và bổ sung các lệnh còn thiếu sao cho đúng trong môi trường Scratch.



**Duyệt của Ban Giám Hiệu Nhóm trường**

**Phó hiệu trưởng**

**Bùi Thị Minh Châu Nguyễn Thị Hiếu Thảo**