|  |  |
| --- | --- |
| ỦY BAN NHÂN DÂN  THÀNH PHỐ THỦ ĐỨC  **TRƯỜNG THCS TRẦN QUỐC TOẢN 1**  Số: 02/KH-THCS.TQT1  Tổ Tiếng Anh | **CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM**  **Độc lập – Tự do – Hạnh phúc**  *Thành phố Thủ Đức, ngày 17 tháng 10 năm 2021* |

**KẾ HOẠCH**

**Hoạt động trải nghiệm sáng tạo “Hallorona – Got talents”**

**Năm học 2021 – 2022**

**I. MỤC ĐÍCH – YÊU CẦU**

**1. Mục đích**

- Hoạt động nhằm tạo một sân chơi mới lạ, hứng thú và bổ ích cho học sinh trong mùa dịch.

- Củng cố và mở rộng các kiến thức liên môn: Tiếng Anh, Âm nhạc, Mỹ thuật, Ngữ văn, GDCD, Công Nghệ và Tin học.

- Giới thiệu nét văn hóa và các hoạt động thú vị của lễ hội Halloween truyền thống phương Tây.

- Giúp học sinh tự phát hiện năng lực của bản thân; rèn luyện kỹ năng nghe, nói Tiếng Anh, rèn luyện kỹ năng thuyết trình và ứng dụng CNTT trong học tập, năng lực thiết kế và tổ chức hoạt động.

- Nâng cao ý thức bảo vệ sức khỏe phòng tránh lây nhiễm và gửi gắm các thông điệp để mọi người cùng chung tay đẩy lùi dịch bệnh Covid-19.

**2. Yêu cầu**

- Chương trình tổ chức phải gắn với hoạt động cụ thể, hiệu quả, đảm bảo tính giáo dục, an toàn, giải trí;

- Tôn trọng sở thích của học sinh và điều kiện gia đình, không tạo áp lực cho học sinh;

- Sản phẩm dự thi được thực hiện tại nhà với sự tư vấn của Phụ huynh, Giáo viên; phù hợp với tình hình dịch bệnh hiện tại;

- Nội dung và hình thức sản phẩm phải chứa đựng thông điệp trong sáng về phòng chống dịch bệnh Covid-19, mang tính giáo dục, phù hợp với lứa tuổi;

**II. THÀNH PHẦN THAM GIA HOẠT ĐỘNG**

* Học sinh 35 lớp tham gia theo hình thức cá nhân hoặc nhóm (làm việc nhóm online, không quá 6 người).
* Giáo viên chủ nhiệm các lớp, giáo viên các bộ môn và Phụ huynh.

**III. NỘI DUNG HOẠT ĐỘNG**

*(tổ chức thi đua giữa các lớp, nhóm và cá nhân, sử dụng ngôn ngữ 100% Tiếng Anh)*

**1. Nội dung 1: Xông pha trận mạc.**



- Nội dung: Học sinh thiết kế poster ( hình vuông và hình chữ nhật ngang) với đề tài Halloween, cùng với đó là kết hợp thông điệp cỗ vũ hình ảnh xông pha chiến đấu đại dịch Corona tại Việt Nam và thế giới.

- Hình thức: Cá nhân học sinh ở các lớp. Nộp online thông qua giáo viên bộ môn Tiếng Anh. Giới hạn 2 sản phẩm / lớp.

- Thời gian:

- 27/10/2021: Học sinh thiết kếPoster qua link Google Form. Hạn chót: 23h59 cùng ngày.

- 29/10/2021: BGH, GV tổ tiếng Anh, GV Mỹ thuật cùng chọn ra 1 Poster hình vuông làm ảnh đại điện và 1 poster hình chữ nhật làm ảnh bìa cho trang Facebook.

- Nội dung kết quả được thông báo trên livetream ngày 31/10 trong vòng 15 phút đầu tiên của buổi livestream.

- Tiêu chí chấm điểm:

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Sản phẩm** | **lớp** | **Nội dung, mục tiêu và chủ đề: Halloween  (kết hợp Corona)** | **Thiết kế  (Bố cục, đường nét, hình ảnh)** | **Thông điệp truyền tải** | **Sử dụng Tiếng Anh: Slogan** | **TỔNG** |
| 25 điểm | 25 điểm | 25 điểm | 25 điểm |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |

**2. Nội dung 2: Đương đầu với Corona.**

- Nội dung:Mỗi lớp sẽ chuẩn bị 5 câu hỏi và đáp án bằng tiếng Anh với chủ đề lễ hội Halloween và các quá trình chống dịch ở Việt Nam thời gian qua.

- Hình thức: Học sinh họp nhóm tổng kết câu hỏi và nộp online thông qua giáo viên bộ môn Tiếng Anh. Giới hạn 5 câu hỏi/ lớp.

- Thời gian:

- 27/10/2021: Học sinh nộp file Word gồm 5 câu hỏi trắc nghiệm với đáp án (tô đỏ đáp án đúng) qua link Google Form. Hạn chót: 23h59 cùng ngày.

- 29/10/2021: Tổ Tiếng Anh duyệt câu hỏi của học sinh; thầy Toàn, cô Ngân và cô Nghi thiết kế trò chơi Quizizz (4 link cho 4 khối) dựa trên 20 câu hỏi của học sinh; các thành viên còn lại trong tổ sẽ chọn ra 4 lớp (mỗi khối 1 lớp) có nhiều câu hỏi hay nhất.

- 31/10/2021: GV tổ Tiếng Anh live stream cho học sinh tham gia chơi Quizizz tìm ra người thắng cuộc của mỗi khối.

- Hoạt động cho học sinh tham gia trò chơi Quizziz kéo dài 30 phút tiếp theo của buổi livestream.

**3. Nội dung 3: Hồi sinh sau đại dịch**

- Nội dung: Học sinh thực hiện sản phẩm (hình ảnh, clip, power point, bài nhạc,....) để thể hiện tài năng của mình bằng tiếng Anh (hướng dẫn nấu ăn, ca hát, nhảy múa, sáng tác nhạc, vẽ + thuyết trình, thiết kế game, diễn xiếc, trình diễn,...); học sinh có thể hóa trang thành các lực lượng tuyến đầu chống dịch, hình ảnh các hoạt động phục hồi sau đại dịch, các nhân vật trong lễ hội Halloween… khi trình bày sản phẩm. Học sinh cần nêu được thông điệp của mình thông qua các sản phẩm dự thi.

- Hình thức: Cá nhân học sinh mỗi lớp. Tối đa 2 sản phẩm dự thi/ lớp.

- Thời gian:

- 27/10/2021: Tổ Tiếng Anh duyệt sản phẩm dự thi của học sinh.

- 28/10/2021: Đăng sản phẩm dự thi trên trang Facebook, Phụ huynh và học sinh tiến hành like và share cho sản phẩm dự thi;

- 30/10/2021: Tổng kết tổng lượt like share vào lúc 12 giờ 00 ngày 30/10.

- 31/10/2021: GV tổ Tiếng Anh live stream công bố các giải thưởng sau trò chơi Quizizz:

+ Lớp có số học sinh tham gia nhiều nhất;

+ Lớp có nhiều câu hỏi hay nhất;

+ Sản phẩm được bình chọn nhiều nhất;

+ Sản phẩm đạt giải nhất, nhì, ba.

- Hoạt động công bố giải nội dung 3 kéo dài 15 phút của buổi livestream.

- Tổng kết và bế mạc buổi livestream.

- Tiêu chí chấm điểm:

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Sản phẩm** | **lớp** | **Nội dung, mục tiêu và chủ đề: Halloween  (kết hợp Corona)** | **Trang phục phù hợp chủ đề** | **Thông điệp truyền tải** | **Năng lực sử dụng Tiếng Anh (Vốn từ vựng + Ngữ pháp)** | **TỔNG** |
| 25 điểm | 25 điểm | 25 điểm | 25 điểm |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |

**IV. HÌNH THỨC TỔ CHỨC HOẠT ĐỘNG**

**-** Trực tuyến.

**V. PHÂN CÔNG THỰC HIỆN**

**1. Tổ Tiếng Anh:**

* Tổ Tiếng Anh họp thống nhất chủ đề, dự thảo kế hoạch trình BGH;
* Tham khảo ý kiến GV các bộ môn liên quan;
* Họp với các GVCN để tổ chức triển khai thực hiện;
* Chuẩn bị poster, link Google Form nộp sản phẩm, trang Facebook đăng sản phẩm dự thi của học sinh;
* Phổ biến mỗi lớp chuẩn bị 5 câu hỏi và đáp án bằng tiếng Anh (3 câu về lễ hội Halloween và 2 câu về Corona)
* Mời Ban giám hiệu và GVBM làm ban giám khảo.

- Thầy Toàn, cô Ngân và cô Nghi thiết kế trò chơi Quizizz với các câu hỏi của học sinh đã soạn;

- Tổ chức họp rút kinh nghiệm sau khi kết thúc hoạt động để thực hiện tốt hơn cho những hoạt động sau.

**2. Tổng phụ trách Đội:**

- Thiết kế trang Facebook cho hoạt động của Liên đội;

- Đăng tin, hình ảnh, triển lãm sản phẩm của các hoạt động.

**3. GV chủ nhiệm:**

- Triển khai các nội dung tuyên truyền về phòng chống dịch bệnh Covid-19 trong trạng thái bình thường mới; giúp học sinh biết thực hiện nghiêm nguyên tắc “5K” (Khẩu trang - Khử khuẩn - Khoảng cách - Không tụ tập - Khai báo y tế) và cùng gia đình tự bảo vệ, chăm sóc sức khỏe để sống an toàn trước diễn biến phức tạp của dịch bệnh;

- Chuyển tải nội dung hoạt động “Hallorona – Got talents” đến học sinh và phụ huynh để cùng phối hợp hướng dẫn, hỗ trợ học sinh tham gia.

**4. GV bộ môn liên quan:**

- Cung cấp phạm vi kiến thức, thái độ, năng lực, phẩm chất cần đạt của bộ môn thông qua hình thức tổ chức các hoạt động.

**5. Kế toán:**

Cân đối nguồn kinh phí và quyết toán kinh phí tổ chức thực hiện

**6. Ban Giám hiệu:**

- Góp ý và duyệt kế hoạch,

- Giám sát, đôn đốc, chỉ đạo sự phối hợp giữa các bộ phận, tổ chức, cá nhân liên quan nhằm tạo điều kiện thuận lợi cho hoạt động diễn ra đúng mục đích và đảm bảo yêu cầu đã đề ra.

**7. Ban tổ chức:**

- Cô Nguyễn Thị Thu Hằng.

- Cô Vũ Thị Bạch Yến.

- Thầy Lương Quốc Vĩ.

- Tổ tiếng Anh.

**8. Ban giám khảo:**

- BGH và GVBM trường THCS Trần Quốc Toản 1.

**VI. TIẾN ĐỘ THỰC HIỆN**

**-** 07/10/2021: Họp tổ Tiếng Anh lần 1 thống nhất nội dung hoạt động.

- 14/10/2021: Trình dự thảo kế hoạch hoạt động lên BGH. Họp tổ Tiếng Anh lần 2 để điều chỉnh nội dung sau khi tiếp nhận ý kiến đóng góp từ BGH.

- 20/10/2021: Trình kế hoạch đã chỉnh sửa lần 2. Phổ biến hoạt động đến GVCN các lớp và tiến hành hướng dẫn học sinh cách thức tham gia.

- Từ 24/10/2021 – 27/10/2021: Học sinh thực hiện các nội dung của hoạt động

- 31/10/2021: Lễ hội trực tuyến diễn ra (18h00 – 19h30).

**VII. KINH PHÍ:**

**1. Kinh phí tổ chức, giám khảo:**

Theo qui chế chi tiêu nội bộ

**2. Kinh phí giải thưởng:**

Theo qui chế chi tiêu nội bộ

Trên đây là nội dung kế hoạch hoạt động trải nghiệm sáng tạo “Hallorona – Got talents” năm học 2021 – 2022, rất mong giáo viên chủ nhiệm, giáo viên bộ môn đoàn thể và phụ huynh cùng phối hợp tổ chức để học sinh tham gia hoạt động đạt kết quả cao nhất./.

**DUYỆT CỦA BAN GIÁM HIỆU T.M TỔ TIẾNG ANH**

**HIỆU TRƯỞNG**  **TỔ PHÓ**