

Bài 2 : Các Thành Phần Chính Và Dữ Liệu Trên Bảng Tính

Bài 2: LÀM QUEN VỚI CHƯƠNG TRÌNH VÀ NGÔN NGỮ LẬP TRÌNH

1. Ví dụ về chương trình

Chương trình có thể đến hàng nghìn hoặc hàng triệu dòng lệnh(tùy thuộc vào công việc mà ta cần máy tính thực hiện).

2. Chương trình và ngôn ngữ lập trình

Mỗi ngôn ngữ lập trình thường gồm 2 thành phần cơ bản: bảng chữ cái và các quy tắc viết lệnh.

3. Từ khóa và tên

Quy tắc đặt tên trong ngôn ngữ lập trình Pascal:

Không bắt đầu bằng chữ số.

Không chứa dấu cách.

4. Cấu trúc chung của chương trình

[<Phần khai báo>]

<Phần thân chương trình>

Trong đó:

- Phần khai báo có thể có hoặc không.
- Phần thân chương trình bắt buộc phải có.

5. Ví dụ về ngôn ngữ lập trình

GHI NHỚ

- **Ngôn ngữ lập trình** là tập hợp các kí hiệu và quy tắc viết các lệnh.
- **Từ khoá:** tập hợp các từ dành riêng cho những mục đích sử dụng nhất định của ngôn ngữ lập trình.
- **Tên** để phân biệt các đại lượng trong chương trình và do người lập trình đặt.
- **Cấu trúc chương trình** thường gồm hai phần:
 - *Phần khai báo*
 - *Phần thân chương trình.*