

CHỦ ĐỀ 1: LẬP TRÌNH ĐƠN GIẢN (tt)

I. Viết chương trình để tính toán:

1. Các phép toán trong lập trình:

Phép toán	Ký hiệu toán	Ký hiệu tin	Dữ liệu được sử dụng
Cộng	+	+	Số nguyên, số thực
Trừ	-	-	
Nhân	$\times$	*	
Chia	$\div$	/	
Chia lấy dư		Mod	Số nguyên
Chia lấy nguyên		Div	Số nguyên

Ví dụ:

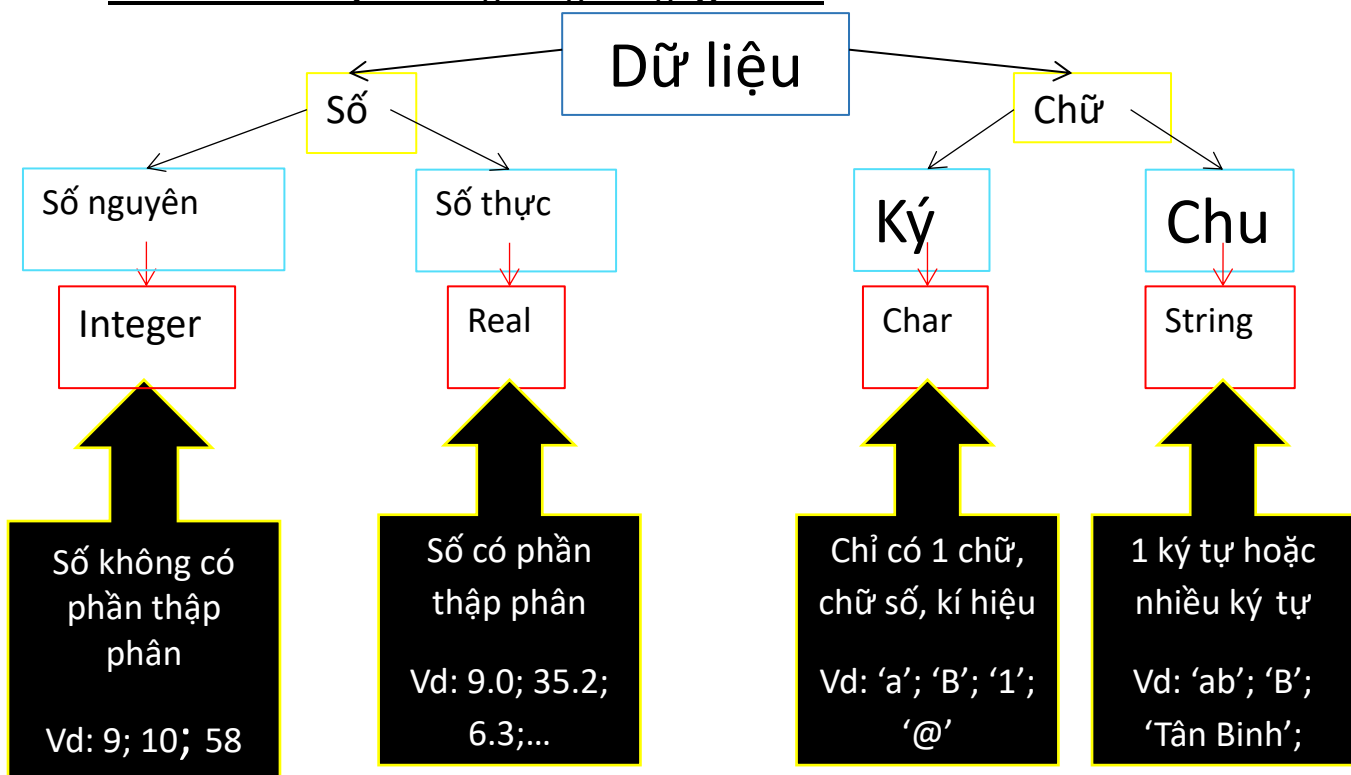
$9 \bmod 3 \rightarrow 0$

$97 \text{ div } 6 \rightarrow 16$

$26 \text{ div } 5 \rightarrow 5$

$10 \bmod 6 \rightarrow 4$

2. Các kiểu dữ liệu thường dùng trong lập trình:



BÀI TẬP:

BÀI 1: Em hãy viết chương trình để thực hiện tính toán các biểu thức sau:

a) $10 + 9$

b) $(21 - 3) \times 8$

c) $(8 + 3)^2$

d) $\frac{36+7}{8}$

e) $\frac{(25-3)+(5+7)}{3-2}$

BÀI 2: Em hãy viết chương trình cho biết phần thương, phần dư và phần nguyên của thương khi lấy 97 chia 6