

BÀI THỰC HÀNH 1. LÀM QUEN VỚI FREE PASCAL

1. Các bước thực hiện:

1. Khởi động Free Pascal;
2. Soạn thảo chương trình;
3. Biên dịch chương trình: Alt +F9
4. Chạy chương trình: Ctrl +F9

2. Pascal không phân biệt chữ hoa, chữ thường: `begin`, `BeGin`, `BEGIN` đều đúng.

3. Các từ khóa của Pascal trong bài là: `program`, `begin`, `end`.

4. Dấu chấm phẩy (;) được dùng phân cách các lệnh trong Pascal.

5. Lệnh kết thúc chương trình là `end`. (có dấu chấm), mọi thông tin đứng sau lệnh này bị bỏ qua trong quá trình dịch chương trình.

6. Lệnh `writeln` thông báo ra màn hình và đưa con trỏ xuống đầu dòng tiếp theo. Có thể in thông tin dạng văn bản hoặc dạng số. Văn bản cần phải được in trong cặp dấu nháy đơn.

Lệnh `write` tương tự như lệnh `writeln`, nhưng không đưa con trỏ xuống đầu dòng tiếp theo.

7. Câu lệnh `clrscr` dùng để xóa màn hình và chỉ sử dụng được khi đã khai báo thư viện `crt`. Thư viện `crt` chứa các lệnh viết sẵn để thao tác với màn hình và bàn phím.