

Bài thực hành 5:
Sử dụng lệnh lặp for ... do

Bài 1: Tính tổng của n số tự nhiên đầu tiên

```
Program tinh_tong;  
Uses crt;  
Var i, n: integer; tong: longint;  
Begin  
  Clrscr;  
  Tong:=0;  
  Writeln('Nhap vao so n'); readln(n);  
  For i:=1 to n do  
    Tong: = Tong+i;  
  Writeln('Tong của', n,'so tu nhien dau tien la',tong);  
  Readln;  
End.
```

2. Viết chương trình tìm xem có bao nhiêu số dương trong n số nhập vào từ bàn phím

```
Program tinh_so_cac_so_duong;  
Uses crt;  
Var i,A, dem, n: integer;  
Begin  
  Clrscr;  
  Dem:=0;  
  Writeln('Nhap vao so n'); readln(n);  
  For i:=1 to n do  
    begin  
      writeln('nhap vao so thu',i); readln(A);  
      if A>0 then dem:=dem+1;  
    end;  
  Writeln('So cac so duong la',dem);  
  Readln;  
End.
```

Bài 2: Viết chương trình in ra màn hình bảng nhân của một số từ 1 đến 9, và dùng màn hình để có thể quan sát kết quả.

```

Program Bang_cuu_chuong;
Uses crt;
Var i, n: integer;
Begin
Clrscr;
Writeln('Nhap vao so n'); readln(n);
Writeln('Bang nhan',n);
Writeln;
For i:=1 to 10 do
Writeln(n,'x',i:2,'=',n*i:3);
Readln;
End.

```

Bài 2 sgk (T63)

a) Giới thiệu lệnh gotoxy(), wherex

- Gotoxy(a,b)

Trong đó: a là chỉ số cột, b là chỉ số hàng

- ý nghĩa của câu lệnh là đưa con trỏ về cột a hàng b.

- Wherex: cho biết số thứ tự của cột, wherey cho biết số thứ tự của hàng.

* **Lưu ý:** Phải khai báo thư viện **crt** trước khi sử dụng hai lệnh trên

a) Chỉnh sửa chương trình như sau:

```

Program Bang_cuu_chuong;
Uses crt;
Var i, n: integer;
Begin
Clrscr;
Writeln('Nhap vao so n'); readln(n);
Writeln('Bang nhan',n);
Writeln;
For i:=1 to 10 do
begin
gotoxy(5, wherey);
Writeln(n,'x',i:2,'=',n*i:3);
Readln;

```

End.

Bài 3 SGK (T64).

a) Câu lệnh for lồng trong for

- **For** <biến đếm 1:= giá trị đầu> **to** <giá trị cuối> **do**

For <biến đếm 2:= giá trị đầu> **to** <giá trị cuối> **do**
 < câu lệnh>;

Program Tao_bang;

Uses crt;

Var i,j: byte;

Begin

Clrscr;

 For i:=1 to 9 do

 Begin

 For j:=0 to 9 do

 Writeln(10*i+j:4);

 Writeln;

 End;

 Readln;

End.

Bài tập:

Câu 1: Viết chương trình in ra màn hình bảng cửu chương từ 2 đến 9.

Câu 2: Sử dụng lệnh gotoxy để chỉnh sửa lại câu 1 cho kết quả in ra màn hình đẹp.