

TÊN BÀI DẠY: BÀI TẬP
MÔN TIN HỌC LỚP 7
THỜI GIAN: 2 TIẾT

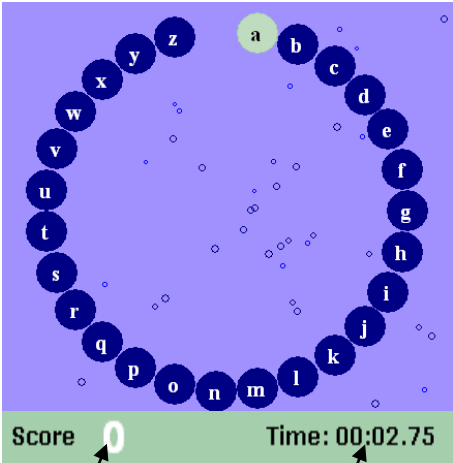
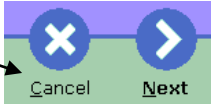
PHẦN MỀM HỌC TẬP :

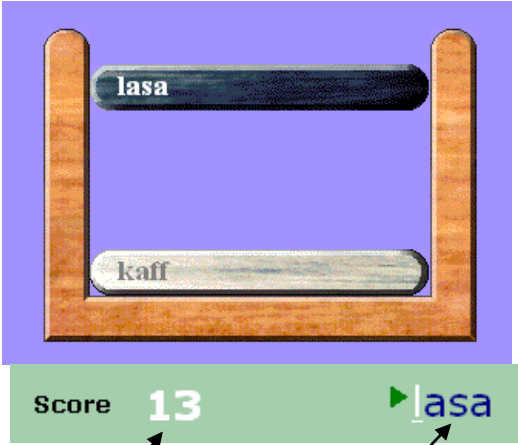
LUYỆN GÕ PHÍM NHANH BẰNG TYPING MASTER(Tiếp theo)

I. MỤC TIÊU:

- Nắm được các chức năng của các nút lệnh lựa chọn trên phần mềm
- Luyện tập gõ nhanh, chính xác.

II. NỘI DUNG :

Hoạt động của GV	Nội dung ghi bài của học sinh
Hoạt động 1: Tìm hiểu trò chơi bảng chữ cái ABC .	
* Nội dung hoạt động: GV giới thiệu cho HS về trò chơi bong bóng Trò chơi bảng chữ cái ta chơi như thế nào ?  Điểm số của em Thời gian đã chơi Để kết thúc trò chơi ta thực hiện như thế nào ? Nháy vào các nút này để kết thúc	4. Trò chơi (bảng chữ cái) ABC - Một dãy chữ cái xuất hiện theo thứ tự trong một vòng tròn, em chỉ cần gõ chính xác các chữ cái có trên vòng tròn này theo thứ tự xuất hiện của chúng. Với thời gian gõ hoàn thiện công việc trong 5 phút - Nháy vào một trong hai nút này để kết thúc trò chơi 
Hoạt động 2: Tìm hiểu trò chơi clouds (đám mây)	
* Nội dung hoạt động: GV giới thiệu cho HS về trò chơi đám mây Trò chơi đám mây ta chơi như thế nào ?  Điểm số của em Đám mây đã bỏ qua	5 Trò chơi clouds (đám mây) Các đám mây chuyển động từ phải sang trái. Có một đám mây đóng khung đó là vị trí làm việc hiện thời ta gõ đúng theo từ vừa xuất hiện . nếu gõ đúng đám mây biến mất * Dùng phím Space(phím cách) hoặc

 Nháy vào các nút này để kết thúc trò chơi	Enter để chuyển sang đám mây tiếp theo. Nếu muốn quay lại đám mây đã đi qua ta dùng phím Backspace (phím xóa)
Hoạt động 3: Tìm hiểu trò chơi Wordtris (gõ từ nhanh)	
* Nội dung hoạt động: GV giới thiệu cho HS về trò chơi Wordtris Trò chơi Wordtris ta chơi như thế nào ?  Điểm số của em Từ cần gõ Nháy vào các nút này để kết thúc trò chơi	6 Trò chơi Wordtris (gõ từ nhanh) Các thanh chữ sẽ lần lượt xuất hiện tại trung tâm màn hình và trôi dần xuống khung chữ U. Khi thanh chữ xuất hiện em gõ nhanh và chính xác dòng chữ hiện trên thanh
Hoạt động 4: Kết thúc phần mềm	
* Nội dung hoạt động: Để kết thúc phần mềm ta thực hiện như thế nào ?	7 Kết thúc phần mềm Nháy chuột tại vị trí  phía trên màn hình để thoát khỏi phần mềm

III. LUYỆN TẬP Ở NHÀ :

- Các em khởi động vào phần mềm
- Tiếp tục thực hiện các bài luyện nâng cao.
- Rèn luyện kỹ năng quan sát, kỹ năng gõ bàn phím.
- Thực hiện bài kiểm tra tổng thể kỹ năng gõ bàn phím nhanh và chính xác.