## BÀI 14. THÊM HIỆU ỨNG CHO TRANG CHIẾU

## 1. Hiệu ứng cho trang chiếu

Hiệu ứng là cách xuất hiện hoặc biến mất các trang chiếu, cách đưa những đối tượng trên một trang chiếu xuất hiện hoặc biến mất ở thời điểm khác nhau.

- Ở dải lệnh Animations của PowerPoint là hiệu ứng cho các đối tượng trong trang chiếu.

- Ở dải lệnh Transitions là hiệu ứng cho trang chiếu.



Hình 14.1: Dải lệnh Animations

8	5.0	জু	3			Presentation1 - PowerPoint						1 to	26		15-1	a gia
File	Home	Inset	Design	Transitions	Animations	Slide Show	Review	View	MathType	Acrobat	Foxit PDF	P Tell me what you wa	int to do	212		A Share
Preview	* None	Appe	ian an	★ Fade	the second secon	Roat In	<b>Ar</b> Split	* Wipe	A Shape	· ffect	Add	Animation Pane	Start On C Unation: Delay:	Click • 00.50 0 00.00 0	Reorder Animation  A Move Earlier  Move Later	
Preview		Animation									Adv	Advanced Animation Timing				^

Hình 14.2: Dải lệnh Transitions

## 2. Tạo hiệu ứng cho các đối tượng trên trang chiếu

Văn bản là đối tượng được sử dụng nhiều trong bài thuyết trình. PowerPoint xây dựng sẵn nhiều kiểu hiệu ứng cho từng dòng chữ, chữ hoặc kí tự đoạn văn bản trong Text Box hay cho cả Text Box hoặc hình ảnh, hình vẽ, đoạn phim,...

- Trong dải lệnh Animations có bốn nhóm hiệu ứng: xuất hiện (Entrance Effects), biến mất (Exit Effect), nhấn mạnh (Emphasis Effects), di chuyển (Motion Path).

## Các bước tạo hiệu ứng cho đoạn văn bản

Bước 1. Trong dải lệnh View, chế độ Normal, chọn văn bản hoặc cả hộp văn bản cần tạo hiệu ứng.

Bước 2. Chọn dải lệnh Animations, chọn nhóm hiệu ứng để mở danh mục các hiệu ứng.

Bước 3. Chọn kiểu hiệu ứng. Khi đó bên đoạn văn bản xuất hiện thêm số thứ tự 1, tức là đã thêm được hiệu ứng. Thứ tự xuất hiện sẽ theo thứ tự chọn hiệu ứng.



Hình 14.3: Chọn hiệu ứng Fly In

Lưu ý: Không nên sử dụng quá nhiều hiệu ứng làm giảm sự tập trung của người xem.

Bước 4. Nháy chọn **Effect Options** và chọn hướng xuất hiện của đối tượng khi diễn ra hiệu ứng.

Bước 5. Chọn nhóm **Timing** để thiết lập thời gian cho hiệu ứng.



Hình 14.4: Nhóm Timing cho dải lệnh Animations