

Họ tên học sinh:.....Lớp:.....

Học sinh lớp 8 tự học và in phiếu này ra.

Thời hạn nộp lại phiếu: Sáng 01/03/2021 (Nộp cho lớp trưởng)

BÀI 7. CÂU LỆNH LẶP VỚI SỐ LẦN BIẾT TRƯỚC

Cấu trúc lặp for được sử dụng khi ta biết trước số lần lặp lại 1 lệnh nào đó.

Em hãy cho biết “số lần lặp” thích hợp vào bảng sau:

1. Nhận biết bài toán lặp với số lần biết trước			
STT	Tình huống	Số lần lặp	Lặp với số lần biết trước?
1	Kim giây quay 60 vòng. (Mỗi vòng tương ứng với một phút)		
2	Trong nhà máy, robot tự động đóng nắp chai nước trên băng chuyền.		
3	Sáng thứ hai hàng tuần, trường An chào cờ lúc 7 giờ.		

1. Nhận biết bài toán lặp với số lần biết trước			
STT	Tình huống	Số lần lặp	Lặp với số lần biết trước?
4	Mỗi sáng, gà trống đập cánh gáy vang ò ó o.		
5	Hằng ngày, bạn Long chạy bộ quanh công viên 10 vòng.		
6	Mỗi sáng, đồng hồ báo thức lúc 6 giờ.		

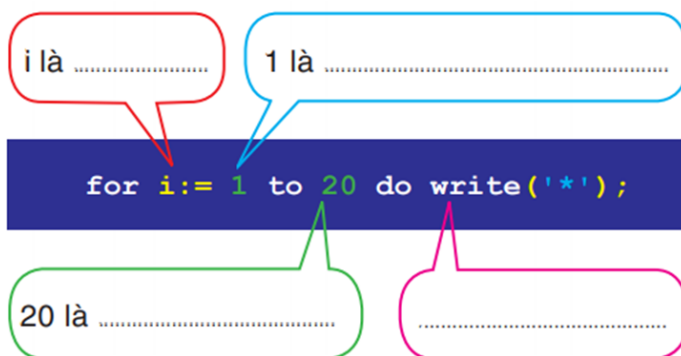
Cú pháp:

FOR <Biến> := <Giá_trị_đầu> TO <Giá_trị_cuối> DO <Câu_lệnh>;

Dựa vào cú pháp vòng lặp, em hãy điền cụm từ thích hợp vào chỗ trống:

Ví dụ 1: Câu lệnh lặp in ra màn hình 20 ngôi sao.

LỚP 8



Activate Wind
Go to Settings to a

Ví dụ 2: Cho câu lệnh lặp mô tả quá trình robot nhở 100 củ cải.

LỚP 8

```
for j:= 1 to ..... do
begin
    writeln('Tien 1 buoc ');
    writeln('Nho cu cai thu ',j);
end;
```

```
Tien 1 buoc
Nho cu cai thu 1
Tien 1 buoc
Nho cu cai thu 2
Tien 1 buoc
Nho cu cai thu 3
Tien 1 buoc
Nho cu cai thu 4
...
Tien 1 buoc
Nho cu cai thu 100
```

Activate Wind
Go to Settings to a

Ví dụ 3: Câu lệnh lặp mô tả quá trình robot nhô N củ cải.

```
write('Nhap so cu cai: ');
readln(N);
for k:= 1 to ..... do
begin
    writeln('Tien 1 buoc ');
    writeln('Nho cu cai thu ', .....);
end;
```

```
Nhap so cu cai: 5
Tien 1 buoc
Nho cu cai thu 1
Tien 1 buoc
Nho cu cai thu 2
Tien 1 buoc
Nho cu cai thu 3
Tien 1 buoc
Nho cu cai thu 4
Tien 1 buoc
Nho cu cai thu 5
```

Activate Wind
Go to Settings to a

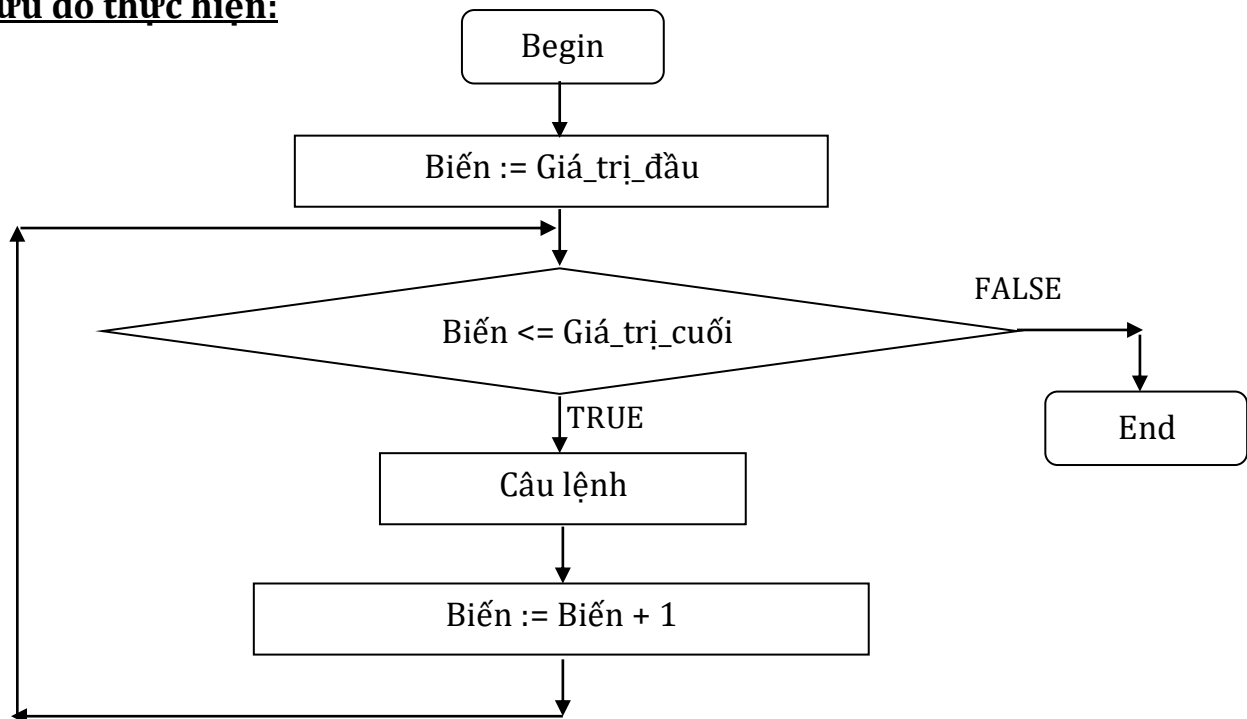
Ví dụ 4: Bạn Thảo bỏ tiền vào ống heo, em hãy giúp Thảo viết câu lệnh lặp tính tổng: $S = 1000 + 2000 + 3000 + \dots + 10\,000$

```
S:= 0;
for i:= ..... to ..... do .....
```

Activate Wind
Go to Settings to a

Hoạt động: Đầu tiên <Biến> lấy <Giá_trị_đầu> làm giá trị tạm của <Biến>. Nếu <Biến> nhỏ hơn hoặc bằng <Giá_trị_cuối> thì <Câu_lệnh> được thực hiện, sau đó <Biến> tự động tăng lên 1 giá trị và vòng lặp cứ thế tiếp tục đến khi nào <Biến> lớn hơn <Giá_trị_cuối> thì vòng lặp kết thúc.

Lưu đồ thực hiện:



****Lưu ý:** <Biến>, <Giá_trị_đầu>, <Giá_trị_cuối> là dữ liệu thuộc kiểu số nguyên.
Có thể kết hợp các cấu trúc lặp ***for*** với nhau hay với các cấu trúc rẽ nhánh đã học: if...then...else..., case...of...

Ví dụ 1: *In ra màn hình thứ tự 10 lần lặp*

Program lap;

Var i : integer;

Begin

For i := 1 to 10 do Writeln('Day la lan lap thu', i);

Readln;

End.

Ví dụ 2: *Tính N! (Tích n số tự nhiên đầu tiên).*

Program Tinh_giai_thua;

Var n, i : integer;

P : longint;

Begin

[illegible]

2. Viết chương trình nhập vào số nguyên dương n bất kỳ. Xuất ra trên màn hình kết quả tổng của dãy số sau:

$$A = 1 + 2 + 3 + 4 + \dots + n$$

Input: $n = 5$

Output: A = 15

[illegible]