ĐỀ CƯƠNG HKI MÔN TIN KHỐI 8

Năm học: 2022 - 2023

**NỘI DUNG ÔN TẬP**

**1. Tên chương trình không hợp lệ trong ngôn ngữ Pascal:**

⭢ CHU VI, 2\_DIEN\_TICH\_TAM\_GIAC, BEGIN…

**2. Kết quả in ra màn hình của câu lệnh Writeln(‘6+7 = ‘, 6+7); là:**

⭢ 6+7=13

**3. Phần nguyên trong phép chia của hai số nguyên 23 và 3 là**

⭢23 Div 3 = 7

**4. Phần dư trong phép chia của hai số nguyên 24 và 5 là**

⭢ 24 mod 5 = 4

**5. Kết quả của phép toán 24 div 4 mod 3 + 2 là bao nhiêu?**

⭢ 2

**6. Trong Pascal, lệnh clrscr được dùng để**

⭢ Xóa màn hình

**7. Để nhập dữ liệu ta dùng lệnh**

⭢ Readln(x);

**8. Trong chương trình Turbo Pascal, tổ hợp phím Ctrl + F9 dùng để:**

⭢ Chạy chương trình

**9. Trong chương trình Turbo Pascal, tổ hợp phím Alt + X dùng để:**

⭢ Để thoát khỏi chương trình

**10**. **Trong chương trình Turbo Pascal, nhấn phím F2 dùng để:**

⭢ Lưu chương trình

**11. Cách đặt tên biến A,B với kiểu dữ liệu số thực:**

⭢ Var A,B : real;

**12. Cách đặt tên biến B, C với kiểu dữ liệu số nguyên:**

⭢ Var B,C : Integer;

**13. Tìm điểm sai trong khai báo biến sau:**

**Var dien\_tich := real;**

⭢ Dư dấu =

**14. Tìm điểm sai trong khai báo hằng sau:**

**Const ban\_kinh:= 8;**

⭢ Dư dấu hai chấm (:)

**15. Thứ tự các bước giải bài toán trên máy tính:**

Xác định bài toán → Mô tả thuật toán → Viết chương trình

**16. Quá trình giải bài toán trên máy tính gồm mấy bước?**

⭢3

**17. Hãy xác đinh bài toán sau: "Tìm số lớn nhất trong dãy n số tự nhiên cho trước"?**

⭢INPUT: Dãy n số tự nhiên. OUTPUT: Số lớn nhất trong dãy n số.

**18. Thuật toán là:** Dãy các thao tác cần thực hiện theo 1 trình tự xác định để thu được kết quả cần thiết từ những điều kiện cho trước.

**19. Ta có 2 lệnh sau:**

   x:= 8;

   If x>5 then x := x +1;

   Giá trị của x là bao nhiêu?

⭢Ta có 8 > 5 nên ta thực hiện câu lệnh sau Then là x= x+1 = 8 +1 =9 ;

**Đáp án: 9**

**20. Ta có lệnh: IF a>8 THEN b:=3 ELSE b:=5;**

   Khi a nhận giá trị là 0 thì b nhận giá trị nào?

⭢ Ta có 0 < 8 nên điều kiện a>8 là sai vậy sẽ thực hiện câu lệnh sau

Else → b=5; **Đáp án:** 5

**21. Hãy cho biết giá trị của biến X bằng bao nhiêu sau khi thực hiện câu lệnh:**

**X:= 10;**

**IF (91 mod 3 ) = 0 then X :=X+20;**

⭢Ta có 91: 3 dư 1 nên không thực hiện câu lệnh sau *then.* Vậy X vẫn nhận giá trị ban đầu là 10. **Đáp án: 10**

**22. Cú pháp khai báo hằng trong Pascal**

|  |
| --- |
| **CONST <Tên hằng> = <giá trị của hằng>;** |

Trong đó:

- CONST: là từ khoa dùng để khai báo hằng.

- Giá trị của hằng: là giá trị mà hằng nhận được trong suốt chương trình.

**23. Cú pháp lệnh gán trong pascal**

|  |
| --- |
| < **Tên biến> := <Biểu thức>;** |

Trong đó: tên biến là tên của biến đơn, kiểu của giá trị biểu thức phải phù hợp với kiểu của biến

**24. Cú pháp khai báo biến trong pascal**

|  |
| --- |
| **Var  <tên biến> : <kiểu dữ liệu> ;** |

Trong đó:

Var: là từ khóa khai báo biến

<tên biến>: do người dùng đặt, tuân thủ theo qui tắc đặt tên

<kiểu dữ liệu>: là kiểu dữ liệu mà biến lưu trữ

**25. Cú pháp câu lệnh điều kiện dạng THIẾU:**

Cú pháp:

**If <điều kiện> then <câu lệnh>;**

\* ***Hoạt động của câu lệnh:***

- Chương trình sẽ kiểm tra điều kiện, nếu điều kiện thoả mãn, chương trình sẽ thực hiện các câu lệnh sau từ khóa **then**, ngược lại câu lệnh bị bỏ qua.

**26. Cú pháp câu lệnh điều kiện dạng ĐỦ:**

Cú pháp:

**If <điều kiện> then <câu lệnh 1> Else <câu lệnh 2>;**

\* ***Hoạt động của câu lệnh:***

- Chương trình sẽ kiểm tra điều kiện, nếu điều kiện thoản mãn, chương trình sẽ thực hiện câu lệnh 1 sau từ khóa **then.** Ngược lại, chương trình sẽ thực hiện câu lệnh 2.

**27. Tìm và sửa lỗi của 3 chương trình sau:**

|  |  |
| --- | --- |
| **Chương trình 1** | **Sửa lỗi** |
| Program Chan le  uses crt;  var A= integer  Begin  clrscr;  writeln(' nhap so A:') readln (B)  if (A Div 2)=0 then  writeln(' La so chan:')  else writeln(' La so le:')  readln;  End | Program Chan\_le;  uses crt;  var A: integer;  Begin  clrscr;  writeln(' nhap so A:'); readln(A);  if (A mod 2)=0 then  writeln(' La so chan:')  else writeln(' La so le:');  readln;  End. |
| **Chương trình 2** | **Sửa lỗi** |
| Pragram So lon hon;  uses crt;  var a;b:integer  Begin  clrscr;  write('Nhap a=') readln(b)  write('Nhap b='); readln(b)  if a>b then writeln(a);  else  if a=b then writeln(b);  else  writeln 'Hai so bang nhau' ;  Readln;  Enl. | Program So\_lon\_hon;  uses crt;  var a,b:integer;  Begin  clrscr;  write('Nhap a=') ;readln(a);  write('Nhap b=') ;readln(b);  if a>b then writeln(a)  else  if a<b then writeln(b)  else  writeln('Hai so bang nhau');  Readln;  End. |
| **Chương trình 3** | **Sửa lỗi** |
| Pragram Ba canh tam giac  var a:b:c:integer;  Begin  write('a=');readln(A);  write('b=');readln(B);  write('c=');readln(C);  if (a+b>c) or (a+c>b) or (a+c>b) then  writeln(' la 3 canh cua tam giac ');  else  writeln(' khong phai 3 canh cua tam giac ')  readln;  End | Program Ba\_canh\_tam\_giac;  var a,b,c:integer;  Begin  write('a=');readln(a);  write('b=');readln(b);  write('c=');readln(c);  if (a+b>c) and (a+c>b) and (a+c>b) then  writeln(‘ la 3 canh cua tam giac ‘)  else  writeln(' khong phai 3 canh cua tam giac ');  readln;  End. |