**TRƯỜNG THCS TÙNG THIỆN VƯƠNG**

**MÔN TIN HỌC – KHỐI 8**

Tuần 02: từ ngày 13/09/2021 đến 17/09/2021

**LƯU Ý:**

* Các em học bài đăng tải trên Cổng công nghệ thông tin của nhà trường: thực hiện học, làm bài, nộp bài theo hướng dẫn cuối bài, nộp bài cho GV đúng thời hạn
* Học sinh ôn tập kiến thức trên Website nhà trường, K12 Online, Google meet và liên hệ với GVBM để được giáo viên hướng dẫn cụ thể, kịp thời những khó khăn, vướng mắc trong quá trình học, được trao đổi - thảo luận bài cùng bạn trong lớp và được ghi nhận quá trình học tập chi tiết.
* Trừ những trường hợp học sinh đặc biệt khó khăn không thể thực hiện (sau khi đã báo giáo viên chủ nhiệm) thì học bài đăng tải trên cổng công nghệ thông tin của nhà trường: thực hiện học và ghi chép vào vở bài tập.
* HS làm bài tập theo link

[**https://forms.gle/yrwpKH25QgRoSWiTA**](https://forms.gle/yrwpKH25QgRoSWiTA)

**NỘI DUNG HỌC TRỰC TUYẾN**

**Tuần 2: Từ 13/9/2021 đến 17/9/2021**

**Bài 2: Làm quen với chương trình và ngôn ngữ lập trình**

1. **NỘI DUNG TÌM HIỂU BÀI:**
   * Biết ngôn ngữ lập trình gồm các thành phần cơ bản là bằng chữ cái và các quy tắt để viết chương trình, câu lệnh.
   * Rèn luyện kĩ năng làm quen với các chương trình đơn giản.

**Hoạt động 1: *Ngôn ngữ lập trình gồm những gì ?***

HS đọc ví dụ hình 1.6 trang 10 và trả lời ví dụ chương trình Pascal trên gồm bao nhiêu dòng lệnh ?

Ví dụ minh hoạ một chương trình đơn giản được viết bằng ngôn ngữ lập trình Pascal.

*Program CT\_dau\_tien;*

*Uses Crt;*

*Begin*

*Writeln(‘Chao cac ban’);*

*End.*

Chương trình gồm bao nhiêu câu lệnh ?

Chương trình trên gồm có 5 câu lệnh. Mỗi lệnh gồm các cụm từ khác nhau được tạo thành từ các chữ cái.

Bảng chữ cái của ngôn ngữ lập trình gồm những gì ?

Bảng chữ cái tiếng Anh và một số kí hiệu phép toán, kí hiệu

*- Ngôn ngữ lập trình là tập hợp các kí hiệu và quy tắt viết các lệnh tạo thành một chương trinh hoàn chỉnh và thực hiện được trên máy tính.*

**Hoạt động 2: Từ khóa và tên**

**Program** CT\_dau\_tien;

**Uses** Crt;

**Begin**

Writeln(‘Chao cac ban’);

**End.**

Trong chương trình trên các từ như: Program, Uses, Begin gọi là gì ?

Gọi là các từ khoá.

- Từ khoá là từ dành riêng của ngôn ngữ lập trình không được dùng từ khóa dùng cho bất kì mục đích nào khác, ngoài mục đích sử dụng do ngôn ngữ lập trình quy định

- Ngoài từ khoá, chương trình còn có tên của chương trình.

- Đặt tên chương trình phải tuân theo những quy tắt nào?

**Hoạt động 3: Cấu trúc chung của chương trình**

HS nhìn hình 1.7 trang 12

Hãy cho biết một chương trình Pascal gồm bao nhiêu phần ?

HS đọc SGK và trả lời câu hỏi

Chương trình gồm 2 phần, phần khai báo và phần thân.

Theo em đâu là phần bắt buộc ?

Phần thân chương trình bắt buộc phải có

**NỘI DUNG VIẾT BÀI:**

**Bài 2: Làm quen với chương trình và ngôn ngữ lập trình**

**I. Ngôn ngữ lập trình gồm những gì?**

- Ngôn ngữ lập trình là tập hợp các kí hiệu và quy tắt viết các lệnh tạo thành một chương trinh hoàn chỉnh và thực hiện được trên máy tính.

- Mỗi câu lệnh trong chương trình gồm các kí tự và kí hiệu được viết theo một quy tắt nhất định.

- Nếu câu lệnh bị viết sai quy tắt, chương trình dịch sẽ nhận biết được và thông báo lỗi.

**II. Từ khóa và tên chương trình**

- Từ khoá là từ dành riêng của ngôn ngữ lập trình.

- Ngoài từ khoá, chương trình còn có tên của chương trình.

-\* Quy tắt đặt tên chương trình

- Không được trùng với từ khóa

- Không được có dấu cách giữa các từ

- Không được bắt đầu bằng số

**III. Cấu trúc chung của chương trình**

Cấu trúc chương trình Pascal gồm 2 phần: Phần khai báo và phần thân

Phần khai báo: Là phần khai báo tên chương trình, khai báo biến, các thư viện....

Phần thân: Gồm các lệnh mà máy tính cần thực hiện bắt buộc phải có

1. **CÂU HỎI ÔN TẬP VÀ VẬN DỤNG**

**Câu 1: Để biên dịch chương trình Pascal ta nhấn tổ hợp phím:**

A) Alt+ F9 B) Alt +X C) Alt + F5 D) Ctrl + X

**Câu 2: Để chạy chương trình Pascal ta nhấn tổ hợp phím:**

A) Ctrl+ F9 B) Alt + F9 C) Ctrl + X D) Alt +X

**Câu 3: Để khai báo tên chương trình em gõ lệnh**

A) program B) Program C) PROGRAM D) Tất cả đều đúng

**Câu 4: Trong pascal, khai báo tên chương trình nào sau đây không hợp lệ?**

A) Bai\_tap B) H12345 C) Lop8 D) Hoten- 1

**Câu 5: Ngôn ngữ lập trình bao gồm ?**

A) Các kí hiệu B) Các chữ cái, con sốC) Quy tắc câu lệnh D) Tất cả ý trêns

**Câu 6: Để thoát khỏi Pascal ta sử dụng tổ hợp phím:**

A) Alt + F9 B) Ctrl+ F9 C) Ctrl + X D) Alt +X

**Câu 7: Từ nào sau đây là từ khóa ?**

1. Begin B)End C) Program D) Tất cả đều đúng

**Câu 8: Sau từ khóa Program là gì?**

A) Tên chương trình B) Tên biến số C) Tên hằng số D) Cả 3 câu đều sai

**Câu 9: Hãy chỉ ra tên chương trình đặt sai trong các tên dưới đây:**

A) Program baitap1; B) Program bai tap 1; C) Program 1\_baitap1; D) Câu b và c sai

**Câu 10: Một chương trình dài bao nhiêu dòng lệnh ?**

1. 5 dòng B) 15 dòng C) 100 dòng D) Không giới hạn

**D. DẶN DÒ**

**- HS nháy vào link làm bài nộp giáo viên chậm nhất trước trước 17h00 thứ 6 ngày 17/09/2021.**

[**https://forms.gle/yrwpKH25QgRoSWiTA**](https://forms.gle/yrwpKH25QgRoSWiTA)

**- Học sinh có khó khăn, thắc mắc cần hỗ trợ liên hệ với giáo viên bộ môn:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Họ tên GV** | **Zalo** | **Email** | **Lớp phụ trách** |
| Thầy Chiến | 0793401514 | phanquangchien151289@gmail.com | 8/02, 8/04, 8/06, 8/08, 8/10, 8/12 |
| Cô Thảo | 0984960190 | thaotinttv@gmail.com | 8/01, 8/03, 8/05, 8/07, 8/09, 8/11, 8/13 |