**TRƯỜNG THCS TÙNG THIỆN VƯƠNG**

**NỘI DUNG HỌC TRỰC TUYẾN - Tuần 7: Từ 18/10/2021 đến 23/10/2021**

Bộ môn: Tin học 8

**ÔN TẬP TUẦN 7**

1. **NỘI DUNG TÌM HIỂU BÀI:**

- Biết khái niệm dữ liệu và kiểu dữ liệu.

- Biết một số phép toán với kiểu dữ liệu số

- Rèn luyện kĩ năng sử dụng các phép toán với kiểu dữ liệu số.

- Hiểu thêm về các lệnh in dữ liệu ra màn hình và tạm ngừng chương trình

- Thực hiện được khai báo đúng cú pháp, lựa chọn được kiểu dữ liệu phù hợp cho biến.

- Kết hợp được giữa lệnh Write, Writeln với Read, Readln để thực hiện việc nhập dữ liệu cho biến từ bàn phím.

1. **Phần trắc nghiệm**

**Câu 1: Chương trình máy tính được theo các bước:**

A. Viết chương trình bằng ngôn ngữ lập trình

B. Dịch chương trình thành ngôn ngữ máy

C. Viết chương trình bằng ngôn ngữ lập trình rồi dịch chương trình thành ngôn ngữ máy

D. Viết chương trình trên giấy rồi gõ vào máy tính

**Câu 2: Tại sao cần viết chương trình?**

A. Viết chương trình giúp con người B. Điều khiển máy tính

C. Một cách đơn giản và hiệu quả hơn D.Cả A, B và C

**Câu 3: Con người chỉ dẫn cho máy tính thực hiện công việc như thế nào?**

A. Thông qua một từ khóa B. Thông qua các tên

C. Thông qua các lệnh D. Thông qua một hằng

**Câu 4: Viết chương trình là:**

A. Hướng dẫn máy tính B. Thực hiện các công việc

C. Hay giải một bài toán cụ thể D. Cả A, B và C

**Câu 5: Theo em hiểu viết chương trình là :**

A. Tạo ra các câu lệnh được sắp xếp theo một trình tự nào đó

B. Viết ra một đoạn văn bản được sắp xếp theo chương trình

C. Viết ra các câu lệnh mà em đã được học

D. Tạo ra các câu lệnh để điều khiển Robot

**Câu 6: Ngôn ngữ lập trình là:**

A. Ngôn ngữ dùng để viết một chương trình máy tính

B. Ngôn ngữ dùng để viết các chương trình máy tính

C. Các dãy bit (dãy các số chỉ gồm 0 và 1)

D. Chương trình dịch

**Câu 7: Môi trường lập trình gồm:**

A. Chương trình soạn thảo B. Chương trình dịch

C. Các công cụ trợ giúp tìm kiếm D. Cả A, B và C

**Câu 8: Ngôn ngữ được sử dụng để viết chương trình là:**

A. Ngôn ngữ lập trình B. Ngôn ngữ máy

C. Ngôn ngữ tự nhiên D. Ngôn ngữ tiếng Việt

**Câu 9: Chương trình dịch dùng để:**

A. Dịch từ ngôn ngữ lập trình sang ngôn ngữ máy

B. Dịch từ ngôn ngữ lập trình sang ngôn ngữ tự nhiên

C. Dịch từ ngôn ngữ máy sang ngôn ngữ lập trình

D. Dịch từ ngôn ngữ máy sang ngôn ngữ tự nhiên

**Câu 10: Ngôn ngữ máy là:**

A. Ngôn ngữ dùng để viết một chương trình máy tính

B. Ngôn ngữ dùng để viết các chương trình máy tính

C. Các câu lệnh được tạo ra từ hai số 1 và 0

D. Chương trình dịch1

**Câu 11: Để biên dịch chương trình Pascal ta nhấn tổ hợp phím:**

A. Alt+ F9 B. Alt +X C. Alt + F5 D. Ctrl + X

**Câu 12: Để chạy chương trình Pascal ta nhấn tổ hợp phím:**

A. Ctrl+ F9 B. Alt + F9 C. Ctrl + X D. Alt +X

**Câu 13: Để khai báo tên chương trình em gõ lệnh**

A. program B. Program C. PROGRAM D. Tất cả đều đúng

**Câu 14: Trong pascal, khai báo tên chương trình nào sau đây không hợp lệ?**

A. Bai\_tap B. H12345 C. Lop8 D. Hoten- 1

**Câu 15: Ngôn ngữ lập trình bao gồm ?**

A. Các kí hiệu B. Các chữ cái, con sốC. Quy tắc câu lệnh D. Tất cả ý trên

**Câu 16: Để thoát khỏi Pascal ta sử dụng tổ hợp phím:**

A. Alt + F9 B. Ctrl+ F9 C. Ctrl + X D. Alt +X

**Câu 17: Từ nào sau đây là từ khóa ?**

A. Begin B.End C. Program D. Tất cả đều đúng

**Câu 18: Sau từ khóa Program là gì?**

A. Tên chương trình B. Tên biến số C. Tên hằng số D. Cả 3 câu đều sai

**Câu 19: Hãy chỉ ra tên chương trình đặt sai trong các tên dưới đây:**

A. Program baitap1; B. Program bai tap 1; C. Program 1\_baitap1; D. Câu b và c sai

**Câu 20: Một chương trình dài bao nhiêu dòng lệnh ?**

1. 5 dòng B. 15 dòng C. 100 dòng D. Không giới hạn

**Câu 21. Để lưu kết quả của phép chia 2 biến a,b là số nguyên em khai báo**

A. Var thuong: real; B. Var thuong: string;

C. Var thuong: char; D. Var thuong: integer;

**Câu 22: Để nhập dữ liệu từ bàn phím cho biến x ta dùng câu lệnh nào sau đây?**

A. Writeln(‘x’); B. Readln(‘x’); C.Writeln(x); D.Readln(x);

**Câu 23. Cú pháp khai báo biến trong ngôn ngữ pascal là**

A. var <danh sách biến> : <kiểu dữ liệu>; B. var <kiểu dữ liệu> : <danh sách biến>;

C.var <danh sách biến>  <kiểu dữ liệu>; D. const <tên biến> = <giá trị>;

**Câu 24. Đại lượng dùng để lưu trữ giá trị và giá trị có thể được thay đổi trong quá trình thực hiện chương trình gọi là**

A. Hàm B. Hằng C. Biểu thức D. Biến

**Câu 25. Trong ngôn ngữ lập trình Pascal, từ khóa VAR dùng để**

A. Khai báo tên chương trình B. Khai báo biến

C. Khai báo hằng D. Khai báo thư viện

**Câu 26. Mod là phép toán gì?**

A. Chia lấy phần nguyên B. Chia lấy phần dưC. Cộng D. Trừ

**Câu 27. Cấu trúc chung của mọi chương trình gồm:**

1. Phần khai báo và phần thân chương trình B. Phần tên chương trình và phần khai báo

C. Phần tên chương trình, phần khai báo và phần thân. D. Phần tên chương trình và phần thân

**Câu 28. Khai báo sau có ý nghĩa gì?**

**Var** a: **integer** **;**

b: **Char** **;**

A. Biến a thuộc kiểu dữ liệu số thực và biến b thuộc kiểu dữ liệu kí tự

B. Biến a thuộc kiểu dữ liệu số nguyên và biến b thuộc kiểu dữ liệu xâu kí tự

C. Biến a thuộc kiểu dữ liệu số nguyên và biến b thuộc kiểu dữ liệu kí tự

D. Các câu trên đều sai.

**Câu 29. Trong Pascal câu lệnh Writeln hoặc Write được dùng để:**

A. Khai báo hằng B. Đọc dữ liệu vào từ bàn phím

C. Khai báo biến D. In dữ liệu ra màn hình

**Câu 30. Biến là gì?**

A. Là đại lượng có giá trị không thay đổi trong quá trình thực hiện chương trình

B. Là đại lượng có giá trị thay đổi trong quá trình thực hiện chương trình

C. Là đại lượng dùng để khai báo tên chương trình.

D. Tất cả đều sai.

**Câu 31: Câu lệnh Readln(x) có ý nghĩa gì?**

A. Nhập giá trị cho biến x B. Xuất giá trị của biến

C. Tạm dừng chương trình để xem kết quả D. Câu lệnh thiếu.

**Câu 32: Tìm điểm sai trong đoạn khai báo sau: Const namhoc:=2014;**

A. Dư dấu bằng (=) B. Dư dấu hai chấm

C. Tên hằng không được quá 8 kí tự. D. Từ khóa khai báo hằng sai.

**II. Phần tự luận**

1. **Viết chương trình nhập 2 số a và b bất kỳ từ bàn phím. Tính tổng 2 số**

Program tinh\_tong;

Uses crt;

Var a,b:real;

Begin

Writeln(‘ Nhap a=’);

Readln(A.;

Writeln(‘ Nhap b=’);

Readln(B.;

Writeln(‘ Tong 2 so =’,a+b.;

Readln;

End.

**2) Viết chương trình nhập cạnh hình vuông. Tính chu vi hình vuông**

Program cvhinhvuong;

Uses crt;

Var a:real;

Begin

Writeln(‘ Nhap canh hinh vuong’);

Readln(A.

Writeln(‘ Chu vi hinh vuong=’,a\*4);

Readln;

End.

**DẶN DÒ**

- Các em tham gia học và làm bài tập đăng trên trang **K12Online** chậm nhất **17 giờ ngày 23/10/2021.**

- Học sinh không tham gia học trực tuyến, không tham gia học trên **K12online** được thì làm phần trắc nghiệm vào tập.

- Ôn tập tuần sau làm Kiểm tra giữa kỳ I

**- Học sinh có khó khăn, thắc mắc cần hỗ trợ liên hệ với giáo viên bộ môn.**