**TRƯỜNG THCS TÙNG THIỆN VƯƠNG**

**NỘI DUNG HỌC TRỰC TUYẾN - Tuần 5: Từ 04/10/2021 đến 09/10/2021**

Bộ môn: Tin học 8

**LƯU Ý:**

Học sinh **học trực tuyến trên Google Meet theo TKB; xem lại bài dạy và làm bài trên K12Online**: để được giáo viên hướng dẫn cụ thể, kịp thời những khó khăn, vướng mắc trong quá trình học, được trao đổi - thảo luận bài cùng bạn trong lớp và được ghi nhận quá trình học tập chi tiết. **HS học và làm bài tập đầy đủ trên hệ thống K12 online trước 17h ngày 09/10/2021.**

**BÀI 4: SỬ DỤNG BIẾN VÀ HẰNG TRONG CHƯƠNG TRÌNH**

1. **NỘI DUNG TÌM HIỂU BÀI:**
   * Biết được: biến là công cụ trong lập trình.
   * Biết được cách khai báo biến trong chương trình Pascal

**Hoạt động 1: Tìm hiểu biến trong chương trình**

Biến dùng để làm gì ?

- Để chương trình luôn biết chính xác dữ liệu cần xử lí được lưu trữ ở vị trí nào trong bộ nhớ, các ngôn ngữ lập trình cung cấp một công cụ lập trình đó là biến nhớ.

- Biến là một đại lượng có giá trị thay đổi trong quá trình thực hiện chương trình.

- Biến được dùng để lưu trữ dữ liệu và dữ liệu được biến lưu trữ có thể thay đổi trong khi thực hiện chương trình.

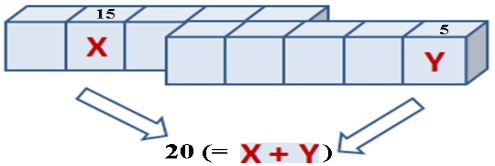
\* Ví dụ:

In kết quả phép cộng 15+5 lên màn hình viết lệnh:

writeln(15+5);

In lên màn hình giá trị của biến x + giá trị của biến y viết lệnh:

writeln(X+Y);



**Hoạt động 2: Tìm hiểu cách khai báo biến.**

- Tất cả các biến dùng trong chương trình đều phải được khai báo ngay trong phần khai báo của chương trình.

- Việc khai báo biến gồm:

\* Khai báo tên biến

\* Khai báo kiểu dữ liệu của biến.

1. **NỘI DUNG GHI BÀI VÀO TẬP:**

**I. Biến là công cụ trong lập trình:**

- *Biến* đ­ược dùng để *lưu trữ dữ liệu* và dữ liệu này có thể thay đổi trong khi thực hiện ch­ơng trình.

- Dữ liệu do biến l­ưu trữ đ­ợc gọi là giá trị của biến.

**II. Khai báo biến**

- Việc khai báo biến gồm :

+ Khai báo *tên biến*;

+ Khai báo *kiểu dữ liệu* của biến.

Cú pháp:

|  |
| --- |
| **Var danh sách tên biến : kiểu của biến ;** |

**Ví dụ minh họa**



*var* là từ khoá của ngôn ngữ lập trình dùng để khai báo biến,

-*m*, *n* là các biến có kiểu nguyên (integer),

*-S*, *dientich* là các biến có kiểu thực (real),

*-thong\_bao* là biến kiểu xâu (string).

1. **CÂU HỎI CỦNG CỐ**

**Câu 1. Để lưu kết quả của phép chia 2 biến a,b là số nguyên em khai báo**

A) Var thuong: real; B) Var thuong: string;

C) Var thuong: char; D) Var thuong: integer;

**Câu 2. Trong pascal, khai báo tên biến nào sau đây không hợp lệ?**

A) Bai\_tap B) H12345

C) Lop8 D) Hoten- 1

**Câu 3. Cú pháp khai báo biến trong ngôn ngữ pascal là**

A) var <danh sách biến> : <kiểu dữ liệu>; B) var <kiểu dữ liệu> : <danh sách biến>;

C)var <danh sách biến>  <kiểu dữ liệu>; D) const <tên biến> = <giá trị>;

**Câu 4. Đại lượng dùng để lưu trữ giá trị và giá trị có thể được thay đổi trong quá trình thực hiện chương trình gọi là**

A) Hàm B) Hằng

C) Biểu thức D) Biến

**Câu 5. Trong ngôn ngữ lập trình Pascal, từ khóa VAR dùng để**

A) Khai báo tên chương trình B) Khai báo biến

C) Khai báo hằng D) Khai báo thư viện

**Câu 6. Mod là phép toán gì?**

A) Chia lấy phần nguyên B) Chia lấy phần dư

C) Cộng D) Trừ

**Câu 7. Cấu trúc chung của mọi chương trình gồm:**

A) Phần khai báo và phần thân chương trình

B) Phần tên chương trình và phần khai báo

C) Phần tên chương trình, phần khai báo và phần thân.

D) Phần tên chương trình và phần thân

**Câu 8. Khai báo sau có ý nghĩa gì?**

**Var** a: **integer** **;**

b: **Char** **;**

A) Biến a thuộc kiểu dữ liệu số thực và biến b thuộc kiểu dữ liệu kí tự

B) Biến a thuộc kiểu dữ liệu số nguyên và biến b thuộc kiểu dữ liệu xâu kí tự

C) Biến a thuộc kiểu dữ liệu số nguyên và biến b thuộc kiểu dữ liệu kí tự

D) Các câu trên đều sai.

**Câu 9. Trong Pascal câu lệnh Writeln hoặc Write được dùng để:**

A) Khai báo hằng B) Đọc dữ liệu vào từ bàn phím

C) Khai báo biến D) In dữ liệu ra màn hình

**Câu 10. Biến là gì?**

A) Là đại lượng có giá trị không thay đổi trong quá trình thực hiện chương trình

B) Là đại lượng có giá trị thay đổi trong quá trình thực hiện chương trình

C) Là đại lượng dùng để khai báo tên chương trình.

D) Tất cả đều sai.

**DẶN DÒ**

- Các em tham gia học và làm bài tập đăng trên trang **K12Online**.

- Nộp giáo viên chậm nhất trước trước **17h00 thứ Bảy ngày 09/10/2021**.

- Viết phần **NỘI DUNG GHI BÀI VÀO TẬP** vào tập.

- HS đăng nhập vào **K12online** để tham gia học và làm bài tập củng cố.

- Học sinh không tham gia học trực tuyến, không tham gia học trên **K12online** được thì làm phần **CÂU HỎI ÔN TẬP VÀ VẬN DỤNG** vào tập.

- Xem trước bài tiếp theo.

**- Học sinh có khó khăn, thắc mắc cần hỗ trợ liên hệ với giáo viên bộ môn:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Họ tên GV** | **Zalo** | **Email** | **Lớp phụ trách** |
| Thầy Chiến | 0793401514 | phanquangchien151289@gmail.com | 8/02, 8/04, 8/06, 8/08, 8/10, 8/12 |
| Cô Thảo | 0984960190 | thaotinttv@gmail.com | 8/01, 8/03, 8/05, 8/07, 8/09, 8/11, 8/13 |