**TRƯỜNG THCS THANH ĐA**

**NỘI DUNG HỌC TẬP**

**MÔN: TIN KHỐI: 8**

**Bài 3: CHƯƠNG TRÌNH MÁY TÍNH VÀ DỮ LIỆU**

|  |  |
| --- | --- |
| **HOẠT ĐỘNG** | **NỘI DUNG** |
| **Hoạt động 1: Đọc tài liệu và thực hiện các yêu cầu.** | - Tài liệu sử dụng là SGK môn Tin quyển 3   * 1 Ví dụ:   Program CT\_Dau\_tien;  Uses crt ;  Begin  CLRSCR ;  writeln(‘Chao Cac Ban’);  READLN;  End.  Em hãy đọc SGK và trả lời các câu hỏi sau:   * Dữ liệu là gì?   ………………………………………………………………..  ………………………………………………………………..   * Tại sao người ta lại phân chia ra các kiểu dữ liệu khác nhau:   ………………………………………………………………..  ………………………………………………………………..   * Tìm điểm giống và khác trong các phép so sánh trong toán học và trong Pascal   ………………………………………………………………..  ……………………………………………………………….. |
| **Hoạt động 2: Kiểm tra, đánh giá quá trình tự học.** | **\* Bài tập củng cố.**  1. Write (‘1278’);  1278 thuộc kiểu dữ liệu nào?  **2. Hãy cho biết kết quả cả phép so sánh sau :**  123 <= 56  3456<> 9  2345>98  409=409  112>=112 |
| **Hoạt động 3: Học sinh cần nhớ các kiến thức** | **1. Dữ liệu và kiểu dữ liệu**  ***a. Dữ liệu :***  - Các dữ liệu khác nhau thì máy tính xử lý khác nhau  ***b. Các kiểu dữ liệu trong PASCAL*** :  - Kiểu số nguyên (Interger) :  Ví dụ: số HS của một lớp, số sách trong thư viện …  - Kiểu số thực (Real) :  Ví dụ: chiều cao của bạn bình, điểm TB môn…  - Kiểu xâu kí tự (String) :  Ví dụ : “ngày sinh 23/12/1999”, thông báo  - Kiểu Một kí tự trong bảng chữ cái (Char)  **2. Các phép toán với dữ liệu kiểu số**  ***a. Các phép toán*** :  + : Cộng  -: Trừ  \*: Nhân  / : Chia  div: chia lấy phần nguyên  mod: chia lấy phần dư  VD :  15/2 = 7 dư 1  15 div 2 = 7   1. od 2 =1   ***b. Quy tắc tính các biểu thức số học***  - Các phép toán trong ngoặc được thực hiện trước  - Theo thứ tự \*, /, div, mod  - Cộng, trừ thực hiện từ trái sang phải.  **3. Các phép so sánh**  =: Bằng; <= : Nhỏ hơn hoặc bằng  <>: Khác; >=: Lớn hơn hoặc bằng  <: Nhỏ hơn;  >: Lớn hơn  **Kết quả của phép so sánh là True hay Flase**  Vd : 17>9 T  12<=5 F  12>=5 T  **4. Giao tiếp người – máy** **tính :**  a.***Thông báo kết quả tính toán :***  - In kết quả ra màn hình.  ***b. Nhập dữ liệu:***  Dùng bàn phím hoặc chuột.  Xuống dòng nhấn phím Enter.  c. ***Dừng màn hình kết quả***   * Sử dụng lệnh : Readln: để dừng màn hình kết quả cho đến khi người sử dụng nhấn phím enter * Lệnh Delay(…): Dừng trong một thời gian quy định   d. ***Một số hộp thoại lựa chọn*** |