

HƯỚNG DẪN HỌC SINH TỰ HỌC

MÔN: TIN HỌC 8

Tuần 1: Từ 06/09/2021 đến 11/09/2021

BÀI 1. CHƯƠNG TRÌNH BẢNG TÍNH LÀ GÌ?

A.HƯỚNG DẪN TỰ HỌC

1. Viết chương trình – ra lệnh cho máy tính làm việc

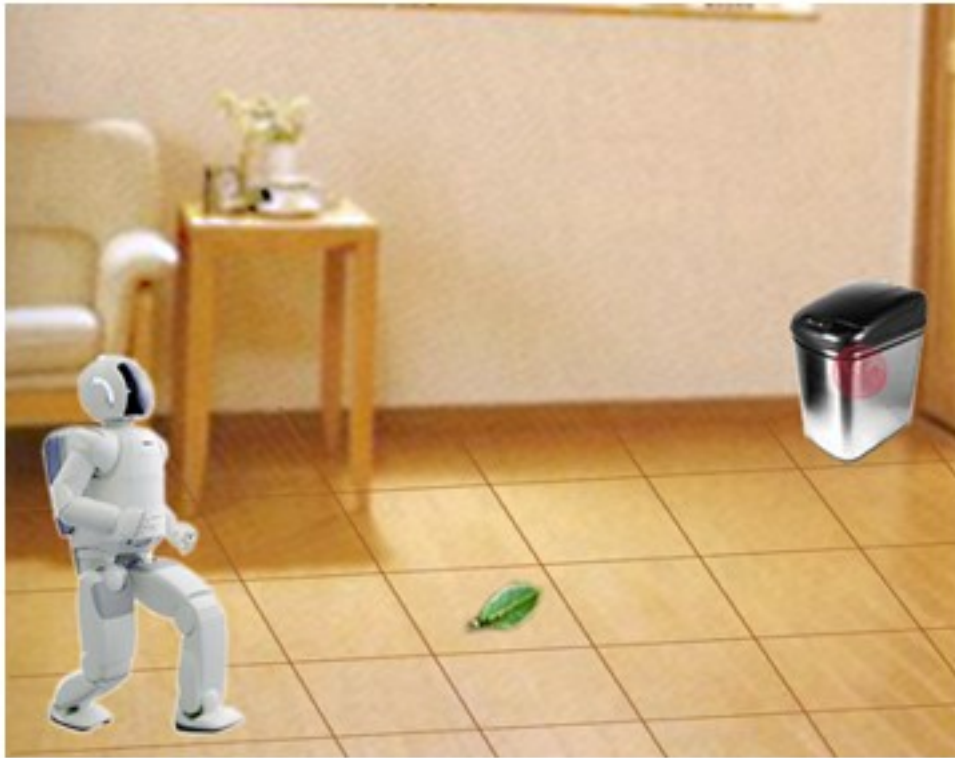
- Khái niệm câu lệnh: là những chỉ dẫn, nhiệm vụ cần được thực hiện được đưa ra để ra lệnh cho máy tính làm việc.

- Khái niệm chương trình: là một dãy các câu lệnh mà máy tính có thể hiểu để thực hiện theo.

- Mục đích của việc viết chương trình: chương trình được tạo ra nhằm khai thác tốc độ và khả năng tính toán của máy tính để ứng dụng nó vào các bài toán trong cuộc sống, công việc, học tập. chương trình giúp con người điều khiển máy tính đơn giản và hiệu quả hơn.

Ví dụ: Bấm vào nút điều khiển để mở máy lạnh ? Khi muốn mở một phần mềm trong máy tính em thực hiện như thế nào ?

- Máy tính thực hiện các câu lệnh 1 cách tuần tự, từ trên xuống dưới.



hình 1.1. Rô-bốt "nhặt rác"

Ví dụ: Chương trình Rô-bốt nhặt rác sẽ có thể có cách lệnh được thực hiện từ trên xuống dưới như sau:

- Tiến 2 bước
- Quay trái, tiến 1 bước
- Nhặt rác
- Quay phải, tiến 3 bước
- Quay trái tiến 2 bước
- Bỏ rác vào thùng

2. Chương trình và ngôn ngữ lập trình

- Khái niệm ngôn ngữ máy: là các câu lệnh được tạo nên từ hai số 1 và 0.
- Khái niệm ngôn ngữ lập trình: là ngôn ngữ dùng để viết các chương trình máy tính.
- Ý nghĩa của ngôn ngữ lập trình: thay thế cho ngôn ngữ máy, bởi vì ngôn ngữ máy rất khó để sử dụng, ngôn ngữ lập trình thường là các từ có nghĩa, dễ nhớ nên gần gũi với con người hơn.
- Khái niệm chương trình dịch: Ngôn ngữ lập trình chỉ có con người hiểu được, để máy tính hiểu được thì phải dùng ngôn ngữ máy. Chương trình dịch là chương trình chuyên đổi từ ngôn ngữ lập trình sang ngôn ngữ máy.
- 2 bước tạo ra chương trình máy tính:
 - + Viết chương trình bằng 1 ngôn ngữ lập trình

- + Dịch chương trình thành ngôn ngữ máy để máy tính hiểu được
- Chương trình soạn thảo và chương trình dịch cùng với các công cụ tìm kiếm, sửa lỗi và thực hiện chương trình thường được kết nạp vào 1 phần mềm, được gọi là môi trường lập trình.

B. NỘI DUNG CẦN GHI NHẬN

1. Viết chương trình – ra lệnh cho máy tính làm việc

- Câu lệnh: là những chỉ dẫn, nhiệm vụ cần được thực hiện được đưa ra để ra lệnh cho máy tính làm việc.
- Chương trình: là một dãy các câu lệnh mà máy tính có thể hiểu để thực hiện theo.
- Để chỉ dẫn cho máy tính làm việc thì con người đưa cho máy tính một hoặc nhiều lệnh, máy tính lần lượt thực hiện các lệnh đó.

2. Chương trình và ngôn ngữ lập trình

- Ngôn ngữ máy: là các câu lệnh được tạo nên từ hai số 1 và 0.
- Ngôn ngữ lập trình: là ngôn ngữ dùng để viết các chương trình máy tính.
- Chương trình dịch: Ngôn ngữ lập trình chỉ có con người hiểu được, để máy tính hiểu được thì phải dùng ngôn ngữ máy. Chương trình dịch là chương trình chuyển đổi từ ngôn ngữ lập trình sang ngôn ngữ máy.
- 2 bước tạo ra chương trình máy tính:
 - + Viết chương trình bằng 1 ngôn ngữ lập trình
 - + Dịch chương trình thành ngôn ngữ máy để máy tính hiểu được

C. KIỂM TRA ĐÁNH GIÁ QUÁ TRÌNH TỰ HỌC

Bài 1: Chương trình máy tính được theo các bước:

- A. Viết chương trình bằng ngôn ngữ lập trình
- B. Dịch chương trình thành ngôn ngữ máy
- C. Viết chương trình bằng ngôn ngữ lập trình rồi dịch chương trình thành ngôn ngữ máy
- D. Viết chương trình trên giấy rồi gõ vào máy tính

Bài 2: Con người chỉ dẫn cho máy tính thực hiện công việc như thế nào?

- A. thông qua một từ khóa
- B. thông qua các tên
- C. thông qua các lệnh
- D. thông qua một hằng

Bài 3: Hãy cho biết lí do cần phải viết chương trình để điều khiển máy tính:

D. DẶN DÒ

- Đọc phần hướng dẫn tự học, chuẩn bị trước phần bài tập
 - Ghi nội dung bài ghi vào tập.
 - Soạn sẵn nội dung còn chưa rõ, chưa hiểu để hỏi lại GV khi tham gia tiết học.
- (Đối với những HS không có điều kiện học trực tiếp có thể liên lạc GV để được hỗ trợ, giải

đáp thắc mắc)

--- HẾT ---